

Comment fonder l'Empire Vert d'Orient et d'Occident

[English](#)

[Español](#)



Qui êtes-vous ?

Je m'appelle **Elvere DELSART**. Vous pouvez également m'appeler **Paul DELSART** ou **Paul Elvere DELSART**. Je suis français et auteur de plusieurs livres en français, anglais et espagnol.

Depuis de nombreuses années (14 ans déjà), je suis porteur d'une vision sociétale novatrice. On peut dire que j'ai élaboré une nouvelle voie pour notre humanité. Depuis 2021, je nomme cette nouvelle voie l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**

Qu'est-ce-que c'est ?

Sachez qu'au préalable l'Empire Vert d'Orient et d'Occident est un jeu de rôle Grandeur Nature en Réalité Alternée (cross-média ou jeu hybride) dans lequel des acteurs, dans tous les pays, incarnent leurs propres personnages (dans une aventure contée) par des

interactions et des actions physiques en environnement 100% réel. Il s'agit d'un jeu hautement expérientiel et transformateur de la conscience dans lequel les acteurs agissent en réformateurs de l'ensemble des structures et codes de la société.

Le but est de collectivement fonder une nouvelle civilisation juste et équilibrée et de transformer la terre en une planète forestière non hostile dans laquelle les êtres vivants s'épanouissent.

Vous voulez changer le monde avec de la fiction ?

Oui et non, car comme je l'ai dit avant, ce jeu expérientiel utilise la Réalité Alternée. La conception passe par un scénario très élaboré. Très proche de celui d'un film. Le scénario est ainsi basé sur le « transmedia storytelling », autrement dit en français, la narration transmédia. Il s'agit d'une méthode de développement d'œuvres de fiction, de documentaires ou encore de produits de divertissement qui se caractérise par l'utilisation combinée de plusieurs médias pour développer une trame narrative. Chaque média développant un contenu différent.

L'immersion des joueurs a des conséquences sur ces derniers notamment par la confusion voulue entre réel et fiction. La frontière entre le jeu et la réalité est imperceptible et extrêmement poreuse. De ce fait, tout ce qui se passe dans le jeu (actions menées) a automatiquement des répercussions durables au-delà du jeu (environnement habituel).

Mais sachez également que l'Empire Vert d'Orient et d'Occident est également une entité morale internationale bien réelle également nommée **la Confédération EL4DEV**. Il s'agit d'une alternative appropriée, performante, sociétale et éthique à l'actuelle Organisation des Nations Unies (O.N.U.).

La Confédération EL4DEV est le résultat de la création et de l'interconnexion de sept **Unions politico-sociétales** que j'ai conceptualisées :

- **Union Sociétale Méditerranéenne**
- **Union Sociétale Africaine**
- **Union Sociétale Européenne**
- **Union Sociétale Asiatique**
- **Union Sociétale Océanienne**
- **Union Sociétale Américaine**
- **Union Sociétale Pacifique**

Vous y croyiez vraiment ? Cela paraît très illusoire !

Chaque Union politico-sociétale est le résultat de la création et de l'interconnexion de plusieurs **Groupements d'Intérêt Economique à vocation sociétale**. Il existe un seul GIE Sociétal par pays.

Chaque GIE Sociétal est le résultat du regroupement et de l'interconnexion de plusieurs communes (communes de moins de 5000 habitants) qui partagent leurs ressources humaines et financières dans la conception et la réalisation participatives de projets d'infrastructures communes. Ces infrastructures permettent le rassemblement des peuples autour d'objectifs sociétaux communs et permettent, par les retombées de leurs activités (tourisme écologique, agriculture naturelle de subsistance, amélioration des écosystèmes locaux, émissions de champs électromagnétiques positifs, rayonnement international des infrastructures), l'autosuffisance et le développement des communes. Les bénéfices des communes reviennent systématiquement aux populations des communes.

De quelles infrastructures parlez-vous ?

Ces infrastructures sont les cités et complexes autogérés agroclimatiques labélisés **LE PAPILLON SOURCE**.

Il s'agit de lieux d'expérimentation individuelle et collective puis de partage de la connaissance, de pépinières de projets sociétaux transformateurs, d'infrastructures régénérant les environnements dégradés, de lieux autosuffisants et autorégulés, de vitrines de ce qui pourrait-être dans le monde, de vitrines d'un avenir meilleur et d'écoles d'un nouveau genre. Ils sont situés sur les cinq continents et interconnectés, conçus et construits par la communauté internationale, depuis chaque pays du monde entier et ce dans toutes les langues.

Le développement d'un complexe LE PAPILLON SOURCE commence toujours par le développement de structures verticales végétalisées nommés **Calderas Végétales**. Ces structures sont des générateurs climatiques et les clés de voutes des cités et complexes LE PAPILLON SOURCE).

Qui va les concevoir ?

Pour concevoir de manière participative ces infrastructures (calderas et cités/complexes), il est mis en place des **événements artistiques et intellectuels transnationaux** :

- **Les Initiatives de Coopération Artistiques Transnationales** (concept art)
- **Les Initiatives de Coopération Intellectuelle Transnationales** (ingénierie pluridisciplinaire basée sur des spécifications techniques préétablies)

Ces événements sont financés collectivement par les communes intégrant les GIE sociétaux nationaux. Plus le nombre de communes augmentent plus la capacité de financement augmente, plus les événements prennent de l'ampleur.

Ces événements sont au préalable nationaux car financés par les GIE Sociétaux nationaux.

Ils se déroulent dans des lieux et également en ligne grâce à des outils informatiques prédéveloppés.

Il est possible pour les acteurs d'un pays de s'inspirer des propositions et idées de ceux d'un autre pays. Il est possible d'échanger sur le plan international. Il est possible de soutenir les autres GIE Sociétaux (donc les autres pays) dans leur développement. Des pays aux caractéristiques géographiques et environnementales similaires peuvent collaborer dans la conception des infrastructures.

La population et les petites communes s'impliquent dans les relations internationales ?

Oui, c'est là où c'est intéressant ! Ces espaces collaboratifs transnationaux ouvrent la voie à la création progressive d'Unions Politico-Sociétales.

De fait, ils matérialisent le concept novateur de **diplomatie sociétale EL4DEV** que j'ai créé. Le fondement de la diplomatie sociétale EL4DEV est la coopération décentralisée (sans intervention des états).

Ainsi :

- L'Union Sociétale Méditerranéenne sera matérialisée grâce aux cités et complexes labélisées **LE PAPILLON SOURCE MEDITERRANEE**

- L'Union Sociétale Africaine sera matérialisée grâce aux cités et complexes labélisées **LE PAPILLON SOURCE INNER AFRICA**
- L'Union Sociétale Européenne sera matérialisée grâce aux cités et complexes labélisées **LE PAPILLON SOURCE INNER EUROPE**
- L'Union Sociétale Asiatique sera matérialisée grâce aux cités et complexes labélisées **LE PAPILLON SOURCE INNER ASIA**
- L'Union Sociétale Océanienne sera matérialisée grâce aux cités et complexes labélisées **LE PAPILLON SOURCE INNER OCEANIA**
- L'Union Sociétale Américaine sera matérialisée grâce aux cités et complexes labélisées **LE PAPILLON SOURCE INNER AMERICA**
- L'Union Sociétale Pacifique sera matérialisée grâce aux cités et complexes labélisées **LE PAPILLON SOURCE PACIFIC**

Qui pilote tout ça ?

Tous les outils informatiques sont développés par le **programme d'ingénierie pluridisciplinaire participative nommé EL4DEV**.

EL4DEV est un outil d'ingénierie sociale, un processus de réécriture permanente des tous nos modèles sociétaux, un processus éducatif par l'expérience individuelle et collective puis un puissant système de solidarité et de distribution à l'échelle mondiale.

EL4DEV utilise notamment les technologies de l'information (**Système d'Information EL4DEV**) pour diffuser son message, réunir les peuples, fédérer la création d'une nouvelle société civile internationale juste et équilibrée, suivre et mesurer le changement. Ces changements se font sur le plan local, national et international.

L'ensemble du processus de connexion et de coopération entre les communes et entre les peuples est donc orchestré par le programme EL4DEV.

Le processus international de connexion et coopération intercommunale se nomme **LES COMMUNES CONTRE-ATTAQUENT**.

Et pour la construction des cités et complexes LE PAPILLON SOURCE ?

Ce sont les communes membres des GIE Sociétaux nationaux qui financeront majoritairement la construction des infrastructures. Elles financeront donc la conception,

la construction et la maintenance de toutes les infrastructures car celles-ci leurs appartiendront. Il s'agit d'infrastructures publiques qui ne seront jamais privatisables car cela sera stipulé dans des contrats à la création des GIE Sociétaux. Le programme EL4DEV se chargera de ces contrats.

La construction pourra également être financée, à moindre mesure bien évidemment, par plusieurs individus impliqués mais sans compensation (du pur mécénat).

EL4DEV - L'Age de la Collaboration

Le Grand Livre blanc du **Think and Do Tank LE PAPILLON SOURCE EL4DEV**, nouvelle **Start-up Intellectuelle** et **Laboratoire d'Innovation Sociale** à l'action internationale et aux **plans d'actions concrets**

Livre de 128 pages 100% **GRATUIT** à visualiser et/ou télécharger en ligne (sans formulaire et sans demande d'E-mail)

Mécanisme de Cohésion Nationale pour une Transformation profonde des Individus, des Communes et des Nations

Principes fondamentaux d'une Solution concrète aux enjeux sociétaux

#thinktank #startup #solution #idée #laboratoire #changement #société #paix #international #développement #transformation #projet #plan

« Bienvenue dans un voyage fascinant à travers les initiatives révolutionnaires du Think and Do Tank LE PAPILLON SOURCE EL4DEV. Ce livre, compilation de fiches, se veut être un guide instructif et indispensable pour quiconque souhaite comprendre et participer à la transformation profonde de notre monde. Grâce à l'innovation sociale et environnementale, nous vous invitons à découvrir comment nous pouvons, ensemble, remodeler nos sociétés pour un avenir meilleur. »

Livre au format HTML5 pour visualiser en ligne

<http://www.el4dev.com/Age-de-Collaboration>

Lien Google Drive (pour visualiser et télécharger en ligne au format PDF)

<https://drive.google.com/>

Plateforme PDF EL4DEV (pour visualiser et télécharger en ligne au format PDF)

<http://el4dev.info/>

Autres liens (pour visualiser et télécharger en ligne au format PDF)

<https://www.fichier-pdf.fr/>

<https://www.document-pdf.fr/>

Pour plus d'informations

Boards (Français et Anglais)

<https://boards.com/>

<https://boards.com/>

Beacons (Anglais)

<https://beacons.ai/>

LinkTree (tous mes blogs en Français, Anglais et Espagnol)

<https://linktr.ee/>

Mes livres (en Français, Anglais et Espagnol)

<https://beacons.ai/>

Sites et pages web

Principaux

<https://www.paul-elvere-delsart.net/>

<http://www.el4dev.com/>
<http://www.el4dev.com/papillon/>
<http://el4dev.info/>

Portail

<http://www.el4dev.net/>

Présentation du fondateur et directeur de programme

<https://sites.google.com/>

Lettres ouvertes

<http://www.fr.paul-delsart.com/>
<http://www.fr.elvere-delsart.com/>
<http://www.el4dev.com/le-think-and-do-tank>
<http://www.el4dev.com/Sponsors-Fr>

Plan d'action et projets

<http://plan-action.el4dev.org/>
<http://projets.el4dev.net/>

Jeu de Rôle Grandeur Nature (GN) en Réalité Alternée : Empire Vert d'Orient et d'Occident

<http://fonder-empire.el4dev.info/>
<http://gn.el4dev.net/>
<http://www.fr.el4dev.org/>

Dossiers de presse, Livres blancs et Revue de presse

<https://www.paul-elvere-delsart.net/>
<https://www.paul-elvere-delsart.net/>
<https://www.paul-elvere-delsart.net/>

Think and Do Tank LE PAPILLON SOURCE EL4DEV

<https://sites.google.com/>
<http://www.el4dev.com/le-think-and-do-tank>
<http://www.el4dev.com/Age-de-Collaboration>
<http://www.el4dev.com/Sponsors-Fr>

Fil d'actualité

<http://www.el4dev.com/feed>

Mes réseaux sociaux

LinkedIn

<https://fr.linkedin.com/>

<https://www.linkedin.com/company/>

YouTube

<https://www.youtube.com/>

<https://www.youtube.com/>

TikTok1

<https://www.tiktok.com/>

TikTok2

<https://www.tiktok.com/>

Instagram

<https://www.instagram.com/>

Page Facebook 1

<https://www.facebook.com/>

Page Facebook 2

<https://www.facebook.com/>

Page Facebook 3

<https://www.facebook.com/>

Page Facebook 4

<https://www.facebook.com/>

Vkontakte (VK)

<https://vk.com/el4dev>

Telegram

<https://t.me/ElvereDelsart>

<https://t.me/el4dev>

X

<https://x.com/elveredelsart>

<https://x.com/elverepaul>

PINTEREST

<https://www.pinterest.fr/edelsartco/>

<https://www.pinterest.fr/pauldelsart/>

<https://www.pinterest.fr/el4dev/>

<https://www.pinterest.fr/lepapillonsource/>

Academia.edu

<https://independent.academia.edu/>

MyScienceWork

<https://www.mysciencework.com/>

Moyens de nous soutenir

PayPal

<https://paypal.me/DELSARTPAUL>

<https://www.paypal.com/ncp/payment/>

(Cartes bancaires possible)

<https://www.paypal.com/donate/>

Achetez mes livres (en Français, Anglais et Espagnol)

<https://beacons.ai/>

Contact

Paul Elvere Valérien DELSART

- Fondateur, ingénieur en chef et directeur du programme d'ingénierie pluridisciplinaire participative et sociopolitique « **EL4DEV** »
- Fondateur, ingénieur en chef et directeur du sous-programme de cités touristiques et structures éco paysagères agro climatiques interconnectées « **LE PAPILLON SOURCE** »
- Fondateur, ingénieur en chef et directeur du sous-programme de coopération décentralisée intercommunale « **LES COMMUNES CONTRE-ATTAQUENT** »
- Fondateur et ingénieur en chef des structures verticales éco paysagères génératrices d'humidité et de microclimats nommés « **LES CALDERAS VEGETALES** »
- Fondateur du concept de « **DIPLOMATIE SOCIETALE** »
- Fondateur du « **Second mouvement de Renaissance EL4DEV** »
- Concepteur du **Système d'Information EL4DEV** et de l'**Outil de Déploiement Stratégique EL4DEV**
- Fondateur et président de l'association française sans but lucratif « **LE PAPILLON SOURCE EL4DEV** » (Think tank)
- Concepteur de l'univers de la **Confédération EL4DEV** autrement nommée l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**
- Editeur des œuvres littéraires basées sur l'univers de la **Confédération EL4DEV** autrement nommée l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**

E-mail 1: e.delsart.consultant@gmail.com

E-mail 2: paul-elvere-delsart@yandex.com