

La Confédération EL4DEV Également nommée « Empire Vert d'Orient et d'Occident »

English

Espagnol

The logo for EL4Dev features the letters 'EL' in white on a red, trapezoidal background, followed by '4Dev' in red.

Le plus puissant jeu de rôle grandeur nature / jeu en réalité alternée au monde, dans lequel des acteurs, dans tous les pays, incarnent leurs propres personnages (dans une aventure contée) par des interactions et des actions physiques **en environnement 100% réel !**

Un jeu de **construction d'empire sociétal écologiste et spirituel** basé sur des **pratiques expérimentales (style nordique)** et une narration

transmédia qui intègre l'ensemble des dimensions socioéconomiques (c'est-à-dire anthropologique, culturelle, spirituelle, sociale, économique, politique, diplomatique et géopolitique).

Un jeu **hautement expérientiel** et **transformateur de la conscience** dans lequel les acteurs **agissent en réformateurs** de l'ensemble des structures et codes de la société.

Un jeu transnational **hautement participatif** conçu pour atteindre un **objectif environnemental, sociétal, politique et éducatif**.

Un **jeu de stratégie** mettant l'accent sur la **collaboration et la création collective** se jouant à la fois **en ligne et hors ligne** !

Un jeu atypique **non limité dans le temps**, dans l'**espace** et dans le **nombre de participants** !

Mots clés et références

Jeux de rôle grandeur nature

Jeux en réalité alternée

Jeux de stratégie en temps réel massivement multijoueur

Mouvement Cathare

Chevaliers templiers et Commanderies

Star Wars et Chevaliers Jedi

Jeu de stratégie « Civilization » et Jeu de stratégie « Ages of Empires »

Narration transmédia

Coopération intellectuelle, Coopération artistique, Coopération décentralisée,
Coopération intergénérationnelle, Coopération interdisciplinaire et
Coopération intercommunale

Organisations intergouvernementales, Géopolitique et Gouvernance mondiale

Cryptomonnaies et Monnaies alternatives

Micronations

Terraformation, Ingénierie climatique et Géoingénierie

Planète forestière et Gouvernance forestière

Agriculture naturelle, Permaculture, Agroécologie, Agroforesterie, Agriculture
de subsistance, Electroculture, Magnétoculture, Biodynamie et Autonomie
alimentaire

Royaumes fantaisistes et Mondes alternatifs

Monarchies et Empires

Roi-Philosophe et Ordre chevaleresque

Philosophie politique et Utopie

Platon et Socrate

Cohésion nationale, Paix sociale et Diplomatie

Ethique, Justice sociale, Equité et Solidarité

Autonomisation des peuples et Autonomisation des nations

Architecture fantastique, Architecture antique, Architecture lunaire et
Architecture modulaire

Géobiologie et Ondes de formes

Ingénierie participative, Co-création, Grands chantiers réformateurs, Projets
de développement et Pépinières de projets

Cités idéales, Cités végétales, Cités autogérées, Cités « banques
alimentaires » et Cités-Etat

Redynamisation des territoires

Âge d'or et Science-fiction post-apocalyptique

Spiritualité et théologie

Soufisme

Événementiel

Ingénierie sociale (sciences sociales)

Education

Bien-être, Médecine holistique et Naturothérapie

Energie libre, Energies alternatives, Piézoélectricité, Ferroélectricité, Energie
solaire, Energie éolienne et Hydroélectricité

Alimentation naturelle, Alimentation végétarienne, Aliments biogéniques et
Aliments bioactifs

Nouveau mouvement de « RENAISSANCE »

Littérature, Audio-visuel, Medias, Art et Concept Art

Contes, Poèmes, Romans, Nouvelles, Essais, Bandes Dessinées, Romans
graphiques, Brochures, Documentaires, Films et Films d'animation, Télévision
et Musique

Règles du jeu et Spécifications techniques

Le but est de collectivement **fonder une nouvelle civilisation juste et équilibrée** et de transformer la terre en une **planète forestière non hostile** dans laquelle les êtres vivants s'épanouissent.

Chaque utilisateur devient partie prenante dans **la construction de la future société civile mondiale et dans son autorégulation** en se basant sur les principes universels de l'éthique.

La conception de ce jeu transnational en réalité alternée passe par un **scénario très élaboré. Très proche de celui d'un film**. Le scénario est ainsi **basé sur le « transmedia storytelling »**, autrement dit en français, **la narration transmédia**. Ce dernier est une méthode de **développement d'œuvres de fiction, de documentaires ou encore de produits de divertissement qui se caractérise par l'utilisation combinée de plusieurs médias pour développer une trame narrative**. Chaque média développant un contenu différent.

Afin de **s'immerger dans le jeu** et de **s'imprégner de l'univers** riche et captivant, de **nombreux supports sont donc progressivement mis à disposition** des utilisateurs du monde entier : Ouvrages littéraires (contes, poèmes, romans, nouvelles, essais, bandes dessinées, romans graphiques, brochures), Vidéos explicatives et narratives, Documentaires vidéo, Films et Films d'animation, Télévision, Musiques, Images de concept art, Autres formes d'art, Infographies, Articles Web, Articles de presse, Documents officiels d'appartenance à la Confédération EL4DEV / **Empire Vert d'Orient**

et d'Occident (passeports), Outils collaboratifs en ligne, Evénements transnationaux de coopération, Ambassades physiques, etc.

L'immersion des joueurs a des conséquences sur ces derniers notamment par la confusion voulue entre réel et fiction. La **frontière entre le jeu et la réalité est imperceptible** et extrêmement poreuse. **De ce fait, tout ce qui se passe dans le jeu (actions menées) a automatiquement des répercussions durables au-delà du jeu (environnement habituel).**

A travers le monde entier, **des connections de coopération et des dynamiques de progrès naissent**; un nouveau monde se construit par la volonté et la contribution de chacun sous l'impulsion du jeu.

L'univers du jeu à la fois fictif et réel - Comment atteindre l'objectif ?

Le jeu peut exister si et seulement s'il y a une communauté. Le jeu est construit pour une communauté mondiale et ne peut fonctionner qu'avec elle. De par son essence transmedia, le jeu est profondément **lié au web 2.0 ainsi qu'au développement des réseaux sociaux.** La communauté web constitue l'essence du jeu.

La communauté se crée d'elle-même entre les joueurs.

La communauté doit participer au **lancement et à la réalisation de nombreux chantiers pharaoniques** sur l'ensemble de la planète. Plusieurs outils sont alors mis à disposition des joueurs du monde entier :

- **Le programme participatif d'ingénierie pluridisciplinaire nommé « EL4DEV »** est le procédé, le mécanisme global de changement sociétal.

- **Le sous-programme de cités expérimentales, touristiques et éducatives puis de complexes écopaysagers à dominante végétale tous agroclimatiques, autorégulés et interconnectés nommé « LE PAPILLON SOURCE »** est l'outil de rassemblement des peuples, le dénominateur commun entre les nations intégrant le jeu. Il représente la direction dans laquelle regarder. Ces infrastructures sont les fondations et les « **commanderies** » de l'Empire Vert d'Orient et d'Occident.

- **Le sous-programme de coopération intercommunale nommé « LES COMMUNES CONTRE-ATTAQUENT »** est le mécanisme de création de dynamiques territoriales positives. Il est, dans ce cadre, le procédé de création d'accords, de financement principal des infrastructures de l'Empire Vert d'Orient et d'Occident et de distribution équitable des richesses au sein des territoires et des nations.

- **Les infrastructures verticales nommées « Les calderas végétales »** sont les unités-clés pionnières agroclimatiques pour amorcer la construction de l'ensemble des infrastructures de l'Empire Vert d'Orient et d'Occident, indépendamment des environnements géographiques et des climats.

- **Les événements transnationaux nommés « Les Initiatives de Coopération Transnationale (Intellectuelle et Artistique) »** composent le mécanisme de coopération décentralisée au sein des

nations et entre les peuples du monde entier pour bâtir les fondations de l'Empire Vert d'Orient et d'Occident.

- **Le modèle diplomatique nommé « Diplomatie sociétale »** est l'idéologie de toute initiative de coopération internationale.
- Les territoires dans lesquels s'amorcent les événements de coopération sont **les foyers d'un nouveau mouvement culturel et philosophique nommé « Le second mouvement de Renaissance EL4DEV »**.
- **Le système d'Information EL4DEV (ensemble de plateformes web interconnectés)** est l'outil d'auto apprentissage en ligne par l'expérience collective et de canalisation des actions réalisées dans les quatre coins du monde. Il est également l'interface de mesure en temps réel, de suivi et de modélisation des dynamiques territoriales de progrès créées. **Un élément-clé de ce système d'information se nomme l'Outil de Déploiement Stratégique EL4DEV.**

L'Empire Vert d'Orient et d'Occident en quelques mots

- **La confédération EL4DEV** : la naissance et le développement d'un **puissant empire sociétal** intégrant l'ensemble des nations d'Orient, d'Occident, du Nord et du Sud

- **Un empire écologiste, intellectuel, artistique** et fortement entreprenant portant une vision novatrice, guidé par la philosophie morale et agissant pour une unification globale sous la bannière de la spiritualité

- Fondation d'une **Organisation des Nations Unies alternative à vocation sociétale** initiatrice de nombreuses **Unions Politico-Sociétales**

- Un empire fondé sur un vaste programme d'ingénierie pluridisciplinaire participative, **un mécanisme de changement sociétal** et de coopération décentralisée nommé « **EL4DEV** »

- Devenez tous des **citoyens-membres actifs** de l'Empire Vert d'Orient et d'Occident **en acquérant votre passeport.**

- Participez à la construction d'un puissant empire **articulé autour de magnifiques cités et complexes végétaux expérimentaux et interconnectés** sur l'ensemble des continents nommés « **LE PAPILLON SOURCE** »

- Bâissez collectivement une **nouvelle civilisation** juste, équilibrée et prospère

- L'équivalent d'un **jeu de stratégie en temps réel massivement multiutilisateur** (proche de l'idéologie des jeux « Civilization » et « Age of Empires ») – **Mais non virtuel !**

Le contexte du jeu

L'enjeu de l'humanité : nous percevons tous aisément les signes manifestes de l'effondrement de notre civilisation. Les turbulences liées au passage de l'ère actuelle à la suivante semblent cependant utiles à une prise de conscience de la population mondiale. Il est temps que l'humanité repense, réforme et plante les graines d'un changement radical qui permettra d'évoluer vers une situation différente.

Il est temps qu'un acteur-facilitateur nouveau incarne le destin collectif des peuples et devienne le niveau principal de construction de la cohésion sociale, de la redistribution et de la solidarité. Le but est alors d'instaurer **une nouvelle tradition philosophique** puis de modeler et renforcer la **construction progressive d'une communauté internationale éthique.**

Les raisons de l'effondrement en cours :

- **La déforestation massive** a eu et aura un impact de plus en plus fort sur le changement climatique. Elle continuera d'entraîner l'érosion du sol et l'envasement des cours d'eau, ce qui réduira l'accès à l'eau potable ; à la fois en qualité et en quantité. La disparition de la nature rendra les individus encore plus dépendants du système économique pour leur survie.
- **La perte de biodiversité, les changements négatifs dans l'environnement, la modification génétique et la brevetabilité du vivant** sont les signes de l'amorçage d'une extinction de masse.
- **La crise économique majeure post COVID** qui va survenir entraînera une augmentation importante du chômage, ainsi que de la précarité et de la pauvreté. Les populations affectées verront alors leurs conditions

de vie se dégrader. Il y aura bien-sûr des conséquences immédiates : le stress, l'angoisse pour l'avenir, l'augmentation de la violence...

- **La surconsommation des ressources naturelles** conduira la population mondiale à décliner en commençant par les plus pauvres.
- **La différence économique importante entre les élites et le reste de la population** causera irrémédiablement une famine importante qui se propagera rapidement et causera en conséquence la mort de la majorité de la population.
- **Le communautarisme religieux et ethnique grandissant au sein de chaque nation** préside à l'éclatement des corps sociaux. Si un corps social n'existe plus, l'intérêt général disparaît.
- **Les luttes des classes, des races et des genres, faux débats mis en scène par des médias, individus et ONG tous téléguidés**, augmentent également les clivages existants et accentuent très fortement cet éclatement des corps sociaux. Sans intervention, ceci mènera tout droit les nations vers de potentielles guerres civiles dévastatrices.
- **L'immigration de masse** représente un scénario perdant-perdant. Les pays d'accueil dits développés présentant des économies en sous-emploi ne sont pas en mesure d'absorber la misère du monde. L'immigration non contrôlée fragmente indéniablement les corps sociaux des nations par une augmentation de facto de la pauvreté et du communautarisme.
- **La destruction progressive à travers le monde de la cohésion et des valeurs familiales** mène de plus en plus à la déchéance morale sur la société et sur les enfants.
- **L'individualisme grandissant dans les sociétés modernes** se manifestant par une baisse de l'action militante
- **Le vieux modèle diplomatique, axé majoritairement autour des relations économiques, est à l'origine des déséquilibres.** Celui-ci ne base les prises de décision des états que sur les activités économiques transfrontalières écartant de fait la grande majorité des aspects sociétaux. Par conséquent, **la grande majorité des états ne sont plus les ordonnateurs.**

La solution apportée par un homme : l'Empereur Vert d'Orient et d'Occident

Il nous faut alors **créer une alternative de la dernière chance, créer un contre-pouvoir.**

C'est dans l'objectif d'apporter une solution efficace et proportionnée à cette crise mondiale puis progressivement réformer le système qui se révèle obsolète que **Paul Elvere Valérien DELSART, proclame officiellement, le Vendredi 21 Mai 2021 à Léognan, en Nouvelle-Aquitaine, France, la « Confédération EL4DEV » autrement nommée « Empire Vert d'Orient et d'Occident », nouvelle entité supranationale à vocation sociétale et devient de facto l'Empereur Vert d'Orient et d'Occident alias « Henry Harper ».**

L'Empire Vert d'Orient et d'Occident est imprégné de l'idéologie des **micronations**, c'est à dire des **micro-états créés de toutes pièces (alter-états)** dans le monde entier par des individus **faisant sécession virtuellement et symboliquement ayant pour objectif d'être reconnus pour les uns et de redynamiser leurs territoires pour les autres.**

La Confédération EL4DEV ou Empire Vert d'Orient et d'Occident n'est toutefois pas une micronation. Elle/Il se présente comme une **structure organisationnelle novatrice, une organisation internationale à vocation d'accompagner tous les peuples et les nations du monde entier.**

Il s'agit d'une **alternative appropriée, performante, sociétale et éthique à l'actuelle Organisation des Nations Unies (O.N.U.).**

Qu'est-ce que la confédération EL4DEV ?

La **confédération EL4DEV** ou l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident** est donc une **organisation internationale à entités morales multiples réunissant via de nombreux accords plusieurs peuples, communes et nations du monde** autour de la volonté de libérer, transmuter les mémoires trans-générationnelles de l'humanité qui amènera à une fin des schémas répétitifs et des émotions pathogènes génératrices de mal-être et donc de conflits.

La **confédération EL4DEV** est fondée sur le programme d'ingénierie sociale participative « **EL4DEV** » qui est à la fois **une vision sociale, économique, culturelle et politique d'émancipation et d'autonomisation des peuples puis un mouvement / mécanisme qui vise à les unifier en une communauté mondiale respectueuse de toute forme de vie.**

Il s'agit d'un **contre-pouvoir providentiel au pouvoir économique**. Il s'agit de l'**outil diplomatique** inattendu d'une nouvelle **mondialisation dite sociétale** (c'est-à-dire d'une mondialisation à visage humain).

Le cœur de son principe consiste en la certitude que **les peuples du monde entier, indépendamment de leurs genres, caractéristiques physiques, provenances socio-culturelles et appartenances religieuses, partagent indéniablement une destinée commune et que leur progrès social et spirituel est lié à leur unité.**

L'objectif ultime du **programme d'ingénierie sociale « EL4DEV »** est la **réalisation de plusieurs unions politico-sociétales** intégrées de plusieurs peuples, communes (villages et villes) et nations du monde.

Dans le domaine politique, une confédération est une association durable d'états ou de communes (se référer au sous-programme « **LES COMMUNES CONTRE-ATTAQUENT** ») qui, pour mieux défendre des intérêts communs (dans notre cas des intérêts sociétaux et environnementaux), se mettent sous la dépendance (donc la coordination) d'un organisme central commun sans renoncer à leur autonomie dans d'autres domaines.

Le mot « confédération » s'oppose ainsi à celui de fédération. Dans une confédération, **la souveraineté appartient exclusivement (ou principalement) aux entités qui composent l'ensemble**. Dans une fédération, le « pouvoir national » est partagé entre l'État fédéral et les États fédérés ; la souveraineté est alors uniquement détenue par le gouvernement fédéral.

La notion d'empire est assez floue, car elle ne renvoie pas à une organisation politique précise. On emploie ce terme pour désigner autant des républiques que des monarchies, ou des confédérations.

Pourquoi une O.N.U. alternative ?

De plus en plus, les gens en appellent à un renforcement de la capacité mondiale à réguler les marchés et les relations internationales.

Aujourd'hui encore, ces relations internationales sont toujours supposées se rapporter aux intérêts de certains états plutôt qu'à des normes éthiques puis des échanges positifs et rationnels. **Les gens recherchent ainsi une autre mondialisation - une mondialisation alternative - une mondialisation différente – une mondialisation à visage humain.**

L'incomplétude et le manque d'efficacité des institutions internationales amènent à urgemment trouver des réponses sous forme d'actions collectives menées par l'ensemble de la communauté internationale. Pourtant, les exercices de rédaction de propositions pour la gouvernance mondiale sont fréquents mais beaucoup concernent la création de quelques nouvelles institutions. Depuis toujours, **ces institutions publiques ont agi sans réelle interpénétration, isolées les unes des autres**, c'est-à-dire sans utiliser la **force de toute l'intelligence collective**. Il semble également que **les régulations actuelles ne soient pas à la hauteur des interdépendances.**

Les actuelles et nombreuses unions/organisations politico-économiques internationales, prenant le nom de « Groupements Intergouvernementaux », tels que l'Union Européenne, l'Union Africaine, l'Union pour la Méditerranée, la Ligue Arabe, etc. **n'ont pour objectif que de favoriser des échanges/accords économiques bénéficiant uniquement à des acteurs privés très riches à leurs têtes.**

Les institutions/organisations Politico-Militaro-économiques opaques tels que l'ONU, le FMI, la Banque mondiale, l'OCDE, l'OMC, etc. ainsi que la très grande majorité des banques centrales nationales / transnationales et les banques de développement ont pour unique objectif d'obtenir une influence et un contrôle constamment renforcé sur les gouvernements locaux.

L'enjeu de notre société est aujourd'hui de peser collectivement sur le destin du monde en **instaurant un système de régulation de ces nombreuses interactions qui dépassent de loin l'action des États**. Ainsi, il devient très nécessaire de **mettre en place un puissant système de solidarité et de distribution à l'échelle mondiale**.

Un plan d'action diplomatique international pour un nouveau modèle de développement

Le plan d'action diplomatique de la Confédération EL4DEV / Empire Vert d'Orient et d'Occident :

- **Mettre en place des initiatives positives et des procédés efficaces** (Cités éducatives multifonctionnelles interconnectées + Événements transnationaux de coopération intellectuelle et artistique + Systèmes d'Information) en faveur de l'export et de la promotion d'une nouvelle culture philosophique
- **Promouvoir un nouveau modèle de développement éthique** dont les indicateurs de succès sont le progrès sociétal des nations, le progrès intellectuel et le degré de coopération transverse des peuples
- **Ne plus parler d'indicateurs traditionnels comme la densité géoéconomique d'un pays, d'un continent ou d'un espace géographique, géoculturel ou géoéconomique** mais de densité géo sociétale, de densité géo intellectuelle ou de densité géo créative
- **Permettre les déplacements de divers « ambassadeurs » de cette nouvelle philosophie** (chefs d'états, philosophes, scientifiques, inventeurs, artistes, étudiants transdisciplinaires, tous à la fois humanistes, visionnaires, et recherchant une paix globale, une opulence et une dignité pour l'humanité) non pas dans une dimension «

diplomatie économique » mais dans une dimension « diplomatie sociétale et culturelle ».

- **Créer des prototypes de « marchés » sociétaux, intellectuels et artistiques dans le monde**
- **Fonder grâce au processus de changement sociétal EL4DEV de nouvelles associations « politico-sociétales »**
- **Faire de certains espaces des modèles de réussite**, des vitrines d'une humanité meilleure, des espaces de rayonnement international et des espaces d'influence positive pour le reste du monde
- **Faire de certains espaces les foyers d'une nouvelle période de « RENAISSANCE »** dont les dynamiques d'ouverture de l'esprit et de partage de la connaissance et des ressources puis de co-création massive s'exporteront à très grande vitesse (grâce au programme **EL4DEV**) sur l'ensemble de la planète

Exporter ces modèles performants de développement et de fonctionnement sociétal ainsi que le mécanisme EL4DEV à d'autres espaces géoéconomiques, géoculturels ou géographiques

Création par la suite :

- d'une **Union Sociétale Méditerranéenne** (les pays intégrant ce groupement de non pas limités au seul espace méditerranéen),
- d'une **Union Sociétale Africaine** (les pays intégrant ce groupement de non pas limités au seul espace africain),
- d'une **Union Sociétale Européenne** (les pays intégrant ce groupement de non pas limités au seul espace européen),
- d'une **Union Sociétale Américaine** (la majorité des pays intégrant ce groupement sont des pays plus ou moins limitrophes de l'océan Atlantique, toutefois d'autres pays s'ajoutent au groupement),
- d'une **Union Sociétale Asiatique** (les pays intégrant ce groupement de non pas limités au seul espace asiatique),

- d'une **Union Sociétale du Pacifique** (la majorité des pays intégrant ce groupement sont des pays plus ou moins limitrophes de l'océan Pacifique, toutefois d'autres pays s'ajoutent au groupement),
- d'une **Union Sociétale de l'Océanie** (la majorité des pays intégrant ce groupement sont des pays plus ou moins limitrophes de l'océan Indien, toutefois d'autres pays s'ajoutent au groupement)

Pourquoi l' « Empire Vert » ?

La confédération **EL4DEV** se nomme « **Empire Vert** » en raison de son programme transnational de conception participative, construction collective et gestion opérationnelle d'un ensemble de cités et complexes végétaux éco paysagers expérimentaux, agro climatiques, agrotouristiques, éducatifs, autogérés et interconnectés à travers le monde nommé « **LE PAPILLON SOURCE** ».

« **LE PAPILLON SOURCE** » est également un **mécanisme de végétalisation rapide** de l'ensemble des zones désertiques, inhospitalières, délaissées, déboisées et dégradées par l'agriculture intensive et la pollution.

Elle/Il se nomme ainsi également pour sa vision : « **2030, planète forestière** » proposant **une nouvelle gouvernance mondiale forestière**. Dans ce cadre, **LE PAPILLON SOURCE INNER AFRICA, Ngompem, Cameroun**, est un projet expérimental porte-parole pour **utiliser intelligemment le potentiel inexploité de nos forêts** et **porter un message fort à la communauté internationale**.

« **LE PAPILLON SOURCE** » est en somme un **sous-programme transnational participatif de terraformation** (processus de transformation de l'environnement naturel).

Pourquoi d' « Orient et d'Occident » ?

La confédération EL4DEV se nomme « **L'Empire Vert d'Orient et d'Occident** » en référence à l'antique empire romain d'occident et d'orient (Au IV^e siècle, l'Empire romain est partagé en deux parties : l'Empire romain d'Occident et l'Empire romain d'Orient.).

L'Empire Vert d'Orient et d'Occident n'est pas scindé en deux groupes distincts. **Appartient à l'occident l'ensemble des nations du monde situées à l'ouest de la Grèce (du Nord au Sud du planisphère) et à l'orient l'ensemble des nations du monde situées sur la même longitude (21.824312) ainsi qu'à l'est de la Grèce (du Nord au Sud du planisphère).**

« **L'Empire Vert d'Orient et d'Occident** » en est un **empire bienfaisant** ralliant l'ensemble des pays/nations d'occident, d'orient, du Nord et du Sud.

Mélange d'influences spirituelles orientales et occidentales puis similitudes avec le mouvement « Cathare » et l'Ordre religieux militaire des Templiers

L'Empire Vert d'Orient et d'Occident est un ordre chevaleresque d'un genre nouveau. Sa philosophie s'apparente en de nombreux points à celle du mouvement religieux européen médiéval « Cathare » et de l'ordre militaire religieux du Temple.

Les Cathares : les cathares étaient des chrétiens qui voulaient mener une vie christique et **revenir au christianisme originel**. Les cathares ont cristallisé un mouvement européen qui visait à ne pas se conformer à une Église riche et asservissante.

Les chevaliers de l'Ordre du Temple (Templiers) : Porteurs de valeurs, fidèles à leurs engagements, fiers de leur foi, tels étaient les Templiers. Lions en temps de guerre, agneaux en temps de paix, moines guerriers, protecteurs des pèlerins, gardiens des reliques, garants des transactions financières, gestionnaires de domaines... ils étaient tout cela, mais bien plus encore.

Ces deux courants - mouvement religieux et ordre militaire - ont vécu à la même époque de l'Ere précédente.

Il est vrai que ces deux entités ont été réunies par la même époque, **le même besoin de perfection, la même fin tragique et des tolérances identiques**. Ils ont également partagé des thèmes très appréciés comme la **chasteté, la pauvreté, la morale, le végétarisme, le respect du « vivant » et la fidélité à la foi en un Dieu** au cours du Moyen Âge.

On a rapporté également qu'ils **ont opté pour l'enseignement manichéen** (mélange d'influences du judaïsme, du bouddhisme, du brahmanisme et du christianisme). Selon le manichéisme, le Bien est associé au royaume de la Lumière, alors que le Mal est associé au royaume des Ténèbres. Ce combat entre le Bien et le Mal est un des fondements du manichéisme.

Ces croyances nouvelles ont conduit à la réforme durant le Moyen Âge. Elles ne s'appuyaient pas seulement des critiques de l'ancien et du Nouveau Testament (bible), mais aussi de la recherche d'un langage plus populaire. Ce langage ne découlait pas de la culture des théologiens, il était à la portée des humbles. Les premiers adhérents de l'Ordre du Temple pratiquent un langage simple, celui des défavorisés et des nécessiteux. Une barrière était ainsi née entre l'église et le peuple.

Il était inévitable que l'Ordre militaire et religieux des Templiers et le mouvement Cathare aient eu connexions. Ils ont existé dans un espace-temps similaire : le Languedoc médiéval (ancienne région du Sud de la France) essentiellement. Le catharisme a émergé dans l'Europe, tout comme l'Ordre du Temple a été présent en Europe comme en Terre Sainte. Les deux sont issus de la chrétienté et sont uniquement **reliés par cette origine religieuse et sociétale.**

A l'instar de la pensée dans ces deux courants, **la pensée religieuse/spirituelle dans l'Empire Vert d'Orient et d'Occident** est une pensée sans nuances, voire simpliste, où **le Bien et le Mal sont clairement définis et séparés.**

La pensée religieuse/spirituelle dans l'Empire Vert d'Orient et d'Occident se rapproche également en de nombreux points à la pensée Soufi.

Le Soufisme trouve ses fondements dans la révélation coranique et est présent, depuis les origines de la révélation prophétique de l'islam. **Le Soufisme** renvoie à ce qui est désigné dans l'islam par "l'ihсан/l'excellence", qui lui-même est le fait d'adorer Dieu comme si on le voyait, c'est-à-dire que le soufisme a pour but de mener l'initié à la vision et la contemplation, ce qui d'ailleurs le différencie des autres sciences qui se fondent sur des efforts de pensée, alors que l'être réalisé obtient sa science directement par dévoilement et vision.

Le Soufisme professe que toute **réalité comporte un aspect** extérieur apparent (exotérique) **et un aspect intérieur caché** (ésotérique). **La doctrine du Soufisme** se caractérise par la recherche d'un état spirituel qui permet d'accéder à cette connaissance cachée.

Les infrastructures labellisées « LE PAPILLON SOURCE » sont les « commanderies » de l'Empire vert d'Orient et d'Occident

Ces cités expérimentales et complexes écopaysagers sont tous autogérés et s'apparentent en de nombreux points aux **commanderies des ordres religieux militaires** du Moyen-Age (comme celui des chevaliers templiers). Il s'agit des **infrastructures de l'ordre chevaleresque de l'Empire Vert d'Orient et d'Occident** :

- Ces structures sont les **fondations d'un ordre spirituel et philosophique, d'un nouveau mouvement culturel** à vocation de s'étendre.
- Elles sont le **lieu de formation** des peuples et des chevaliers de l'Empire : Ambassadeurs en chef des nations (Rois-philosophes) et Ambassadeurs affiliés des nations (cercles de sages).
- Elles s'apparentent à de gigantesques et beaux **domaines ruraux fortifiés**.
- **LE PAPILLON SOURCE** désigne des **circonscriptions nationales diverses constituées soit d'une cité-mère touristique et de plusieurs complexes écopaysagers satellites tous autorégulés et interconnectés soit uniquement de plusieurs complexes écopaysagers satellites**. Ces lieux sont des sources de revenus considérables et des lieux de rassemblement de compétences qui permettent à l'Empire la mise en place et l'organisation de nombreux projets sociétaux.
- Il s'agit en quelque sorte de **grosses fermes expérimentales et éducatives fortifiées comprenant divers bâtiments nécessaires à la vie et à l'activité de ses visiteurs** (logements, restaurants, salles de conférences, musés expérimentaux, salles d'ateliers entrepreneuriaux, écoles et universités alternatives, espaces de bien-être, bibliothèques, jardins, bassins d'eau et piscines écologiques, espaces de production agricole en polycultures, etc.).
- Ces infrastructures **assurent la production de nombreux biens alimentaires**. Elles jouent un **rôle sociétal important à l'échelle des régions**, par la distribution gratuite des surplus à des associations et aux individus les plus démunis. Elles **permettent la valorisation des territoires ruraux**, par des travaux de création d'espaces écopaysagers agricoles, la régénération et l'amélioration des écosystèmes locaux et l'attrait touristique qu'elles offrent. Chaque structure peut-être majoritairement spécialisée dans un type de production mais les monocultures sont proscrites. Des individus

œuvrant pour le compte de l'Empire y sont salariés afin de les entretenir.

Il s'agit donc de **lieux hospitaliers installés sur des emplacements stratégiques ou bien des territoires isolés et délaissés au sein de chaque nation du monde**. Ils permettent également aux populations locales et régionales de bénéficier d'assistances, de repos, d'éducation et de réconfort.

La confédération EL4DEV s'apparente elle à une micronation cherchant la reconnaissance ?

« Tous les états du monde sont nés de situations factuelles qui ont par la suite été juridicisées ».

Toutefois, la Confédération EL4DEV / **Empire Vert d'Orient et d'Occident** n'est pas un état. Elle/Il ne fait donc pas sécession avec les états actuels.

La Confédération EL4DEV / Empire Vert d'Orient et d'Occident est une entité supranationale fonctionnant par le biais d'organes divers (associations sans but lucratif, Groupements d'Intérêt Economique sociétaux, etc.) ; son objet est l'accompagnement dans le développement sociétal, le développement de la conscience, de la connaissance, du libre-arbitre, de la non-nuisance et l'autonomisation des peuples ainsi que la coopération entre toutes les nations du monde.

La Confédération EL4DEV / Empire Vert d'Orient et d'Occident est de facto juridicisée. Elle opère avec toutes les nations existantes reconnues ou bien non reconnues.

La confédération EL4DEV / Empire Vert d'Orient et d'Occident reconnaitra et coopérera avec toute micronation (nation non reconnue par la communauté internationale) :

- proposant un modèle de citoyenneté alternative et complémentaire basée sur l'éthique
- défendant l'environnement, respectant toute forme de vie, et promouvant la spiritualité
- sollicitant l'initiative citoyenne et la solidarité
- œuvrant pour la coopération, l'économie sociale et solidaire, la redynamisation des territoires
- œuvrant avec sincérité pour de bonnes causes locales ou mondiales

La confédération EL4DEV / Empire Vert d'Orient et d'Occident entend coordonner et faciliter le développement de ces dernières en les interconnectant par différents outils.

Les œuvres littéraires de fiction, parties intégrantes de la narration transmédia

Les récits-fiction des œuvres littéraires faisant partie intégrante de la narration transmédia du jeu ont pour contexte **un âge d'or / une ère nouvelle** (époque post-moderne proche de la nôtre, puisque post-COVID, post crise économique mondiale, post crises sociales, et post catastrophes climatiques et environnementales).

L'âge d'or en question a été progressivement établi par **une organisation supranationale** composée de multiples entités morales : l' « **Empire Vert d'Orient et d'Occident** », également nommé « **La Confédération EL4DEV** ». Ce vaste empire sociétal a été fondé et est gouverné par un homme mystérieux qui s'est, aux yeux du monde entier, et de manière inattendue autoproclamé : l'**Empereur Vert d'Orient et d'Occident**.

Ces **récits philosophiques du genre utopique**, pouvant être considérés comme **des sortes de prospectives sociétales** et formant tous une **vision politique transnationale**, décrivent **une société alternative idéale et bien structurée**. Ils plongent le lecteur au cœur d'un empire d'un genre nouveau à la fois écologiste, intellectuel, artistique, spirituel et fortement entreprenant dont les fondements sont l'équité, la justice pour tous et le respect du vivant – Un empire qui, par l'édification dans le monde entier de structures végétales verticales écopaysagères et de cités-jardins agricoles autogérées éducatives, a pour projet étonnant de modifier l'aspect de la terre et la transformer en une véritable planète forestière...

Il s'agit en somme de plusieurs **récits de voyage et d'aventure palpitants** (souvent **articulés autour d'événements majeurs, flirtant avec la science-fiction** (car scénarios futuristes) et **le fantastique** (car il s'agit bien de notre monde lequel apparaît toutefois transformé, fantaisiste et idéal).

Les histoires sont vécues et narrées par des personnages centraux (hommes, femmes ou enfants) autour desquels gravitent plusieurs personnages secondaires.

Éléments constitutifs de l'Empire Vert d'Orient et d'Occident

Date de proclamation officielle de la Confédération / Empire : Le Vendredi 21 Mai 2021

Lieu de proclamation officielle de la Confédération / Empire : Léognan, Gironde, Nouvelle-Aquitaine, France

Nom de la Confédération / Empire : La Confédération EL4DEV également nommée l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**

Fondateur de la Confédération / Empire : Mr Paul Elvere Valérien DELSART alias « Henry Harper »

Territoires appartenant à la Confédération / Empire : L'empire est **opposé à la propriété privée**, en particulier pour l'usage des terres. La terre ne doit « appartenir » en principe qu'à celui ou ceux qui la travaillent au service de la communauté.

Cette opposition à la propriété privée se retrouve dans son sous-programme **LES COMMUNES CONTRE-ATTAQUENT**. Les nombreuses infrastructures créées sont les propriétés exclusives de groupements nationaux de communes liées par des contrats de gestion (pas de titres de participation d'acteurs privés). Les bénéfices tirés de leur exploitation (environnementaux, agricoles, sociétaux ou économiques) sont équitablement répartis entre les communes qui sont membres. Ces dernières ont pour obligation d'en faire bénéficier les populations locales avec équité et pour interdiction formelle de les privatiser.

Si la confédération/empire vient à acquérir des terres ou des infrastructures quelconques, **elles n'auront pour objectif que de servir l'intérêt général.**

Caractéristiques de la Confédération / Empire : Entité supranationale **écologiste, spirituelle et fortement entreprenante** favorisant l'investissement intellectuel, culturel et artistique – Empire à vocation sociétale

Particularité de la Confédération / Empire : Entité supranationale pilotée par plusieurs organes (entités morales interconnectées) prônant et **œuvrant pour l'autonomisation et l'union des peuples et nations du monde** ainsi que la **régénération et l'amélioration de tous les écosystèmes terrestres**

La confédération EL4DEV / **Empire Vert d'Orient et d'Occident** a pour vocation de **rallier toutes les nations d'occident à celles d'orient / toutes les nations du Nord à celles du Sud.**

Le programme participatif/sociétal/éducatif « **EL4DEV** » qui en est l'outil est piloté par le Think and Do Tank nommé « **LE PAPILLON SOURCE** »

EL4DEV ». Ce programme ainsi que l'association qui le porte ont tous deux été fondés par **Mr Paul Elvere Valérien DELSART**.

Moyens d'interconnexion entre les peuples, les communes et les nations dans la Confédération / Empire : Différents accords, contrats de gestion, contrats constitutifs, Groupements d'Intérêt Economique sociétaux intercommunaux, évènements virtuels et non virtuels de coopération transnationale décentralisée et un vaste système d'information **EL4DEV**

Régime politique de la Confédération / Empire : **Monarchie absolue hautement participative** – Ministère supranational de l'ordre public agissant en agent autoproclamé et reconnu de la cohésion au sein des nations, de la paix internationale ainsi que du respect de la nature et des êtres vivants.

Le souverain (**Empereur Vert d'Orient et d'Occident**) agit en tant que guide positif et garant de la bonne conduite des processus de développement sociétal au sein de chacune des nations.

Les populations de chacune des nations peuvent être à l'initiative et **participent intensément à l'ensemble des chantiers réformateurs de l'empire**. Elles sont **incluses dans le processus de gouvernance des nations et de gouvernance mondiale**.

Souverain et guide auto-désigné de la Confédération / Empire : **Empereur Vert d'Orient et d'Occident** alias **Henry Harper**, fondateur et directeur du programme de changement sociétal nommé « **EL4DEV** ».

Caractéristiques du souverain de la Confédération / Empire : **Philosophe roi** tel que Platon l'explique dans « La république » (dirigeant idéal de la cité idéale). Pour Platon, le philosophe ne désire pas le pouvoir, son désintéressement lui permet donc d'en faire un bon usage.

« Donc le genre humain ne mettra pas fin à ses maux avant que la race de ceux qui, dans la rectitude et la vérité, s'adonnent à la philosophie n'ait accédé à l'autorité politique ou que ceux qui sont au pouvoir dans les cités ne s'adonnent véritablement à la philosophie, en vertu de quelque dispensation divine. »

Nationalités du souverain et guide de la Confédération / Empire : Française et Camerounaise (à la naissance)

Pays de naissance et d'enfance du souverain et guide de la Confédération / Empire : Cameroun

Pays de résidence du souverain et guide de la Confédération / Empire : Espagne

Siège de coordination de la Confédération / Empire : Torreblanca, Castellón, Espagne

Population de la Confédération / Empire : Tous les individus orientés vers une véritable spiritualité dans le monde entier

Doctrines de la Confédération / Empire : Semblable à la doctrine du mouvement cathare (**fondée sur le respect de toute forme de vie, l'équité, la justice pour chacun et la vérité**) - **L'Empire Vert d'Orient et d'Occident suit l'égalité de toutes les personnes et les principes des lois naturelles** qui se manifestent à travers l'observation de la nature.

L'Empire Vert d'Orient et d'Occident suit le principe de la communauté des biens et du partage équitable du temps de travail au service de la communauté. La répartition des produits et des biens est réglée par des magistrats bienveillants (cercles de sages) qui veillent attentivement à ce que chacun soit rétribué selon son mérite, selon ses bonnes œuvres et son implication dans le développement de la société. Toutefois, rien de ce qui lui est nécessaire n'est refusé à personne (logement sain, alimentation naturelle, eau de qualité, connaissance pluridisciplinaire jugée basique).

Faire en sorte que le bien se développe en tous lieux. L'empire crée des règles sociales qui servent les intérêts des peuples et favorisent les efforts par tous pour bien faire.

L'intérêt général prime sur celui de l'individu.

L'Empire Vert d'Orient et d'Occident est profondément métaphysicien. La métaphysique est une science philosophique qui questionne d'abord l'existence des choses ou des événements tels qu'ils nous apparaissent, et qui tente ensuite de décrire et d'expliquer ce qui existe vraiment. L'Empire intègre la « **philosophie première** » (étudie les premières causes des choses) dans l'enseignement qu'il offre aux populations du monde et promeut les « **méditations métaphysiques** » (groupes de réflexion philosophique).

Semblable à l'idée du philosophe Socrate, au sujet des **rôles des hommes et des femmes**, il n'est point dans l'empire de fonction exclusivement affectée à l'homme ou à la femme, à raison de leur sexe ; les deux sexes participent des mêmes facultés ; et la femme, ainsi que l'homme, est appelée par la nature à toutes les fonctions ».

Diminution progressive puis refus de l'alimentation carnée – L'abstinence de nourriture animale n'est pas une privatisation mais une conséquence d'un respect total de toute forme de vie (refus de commettre la violence à l'égard d'une quelconque créature).

Religions dans la Confédération / Empire : **Toutes spiritualités occidentales et orientales dans leurs formes originelles** (christianisme, islam, judaïsme, bouddhisme, hindouisme, taoïsme, animisme, chamanisme, catharisme, paganisme, New Age, Jediisme) ou fusion entre ces diverses spiritualités – Par « originelles », il est signifié **sans rites ni traditions culturelles ; c'est-à-dire uniquement centrées sur l'aspect spirituel**.

La confédération/empire accepte et reconnaît la laïcité spirituelle (ou spiritualité laïque) qui définit une **spiritualité en dehors des divers dogmes religieux**.

La confédération/empire reconnaît formellement l'existence d'un Dieu universel / Grand esprit créateur / Force vitale / Source / Entité supérieure bienfaitrice / Entité métaphysique mystérieuse / Réalité ultime / Principe premier (**ce dont tout provient, ce en quoi tout existe et ce en quoi tout retourne**).

Gouvernance au sein des nations de la Confédération / Empire : Les institutions de ces nouvelles royautés, qui **ne sont pas les gouvernements**

d'un seul mais sont plurielles, sont en rupture complète avec les gouvernements royaux et républicains de l'époque précédant l'ère actuelle.

Les monarques sont les ambassadeurs en chef des nations et les garants de la justice, de l'équité et du bien-être des populations. Ils sont soutenus par des cercles d'ambassadeurs de nations (cercles de sages).

Les peuples sont hautement actifs dans la gouvernance des nations ainsi que dans la gouvernance mondiale.

Code de conduite des dirigeants et ambassadeurs dans la Confédération / Empire : Les dirigeants des diverses nations de l'empire (Rois-philosophes) et les divers ambassadeurs affiliés des nations (cercles de sages) suivent un code de conduite similaire au **code de la chevalerie** ou proche du **code de conduite des chevaliers Jedi** dans l'univers de fiction STAR WARS (Il n'y a pas d'émotion, il y a la paix. Il n'y a pas d'ignorance, il y a la connaissance. Il n'y a pas de passion, il y a la sérénité. Il n'y a pas de chaos, il y a l'harmonie. Il n'y a pas la mort, il y a la Force).

A l'instar de l'**Empereur Vert d'Orient et d'Occident**, **les dirigeants des diverses nations sont également des rois-philosophes.** La royauté du roi-philosophe ou philosophe-roi est la royauté de la raison, du cœur et de la sagesse et s'exerce aussi bien dans l'âme que dans l'ensemble des cités des nations.

Code de la chevalerie : franchise, fidélité à la parole donnée, combat contre l'injustice, défense des faibles, courtoisie et sagesse pour tous, générosité envers tous et s'engager au respect d'un code de l'honneur.

Code des chevaliers Jedi :

- Se dévouer aux autres,
- Protéger les plus faibles,
- Contrôler les émotions les plus fortes telles la colère, la peur ou l'amour,
- Toujours tenter de trouver des solutions pacifiques,
- Toute action doit résulter d'une longue préparation mentale afin de bien se projeter dans l'action dans le but d'être le plus efficace possible,
- La chance n'existe pas, la façon dont les choses se déroulent dépend de la façon dont on y est préparé.

Rejets et prohibitions dans la Confédération / Empire : La confédération/empire **rejette énergiquement et prohibe fermement en son sein l'appartenance à toute société secrète** et généralement tous groupes de sociabilité sélectifs recrutant leurs membres par cooptation et/ou pratiquant des rites initiatiques se référant à des secrets quelconques.

La confédération/empire **prohibe l'enrichissement personnel**. Sa structure organisationnelle ne permet de toute façon pas son occurrence.

Dépendance de la Confédération / Empire : La confédération/empire n'est soumise à aucun pouvoir temporel ou spirituel terrestre.

Citoyens de la Confédération / Empire : Tout individu du monde entier étant **respectueux de son environnement, de son prochain et de toute forme de vie** est automatiquement citoyen de la confédération/empire.

Ceci peut être officialisé (s'il le souhaite) dès lors qu'il acquière un passeport de la confédération/empire. **L'acquisition d'un passeport en fait un citoyen-membre actif et représente explicitement un acte solidaire financier stimulant le développement de l'empire et de son idéologie.** Le passeport de l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident** est un signe de revendication et de reconnaissance et ne se substitue pas aux divers passeports nationaux.

Monnaies alternatives utilisées à court terme dans la Confédération / Empire : L'empire Vert d'Orient et d'Occident a choisi d'utiliser au départ l'**or**.

Et le Green Coin EL4DEV :

Bien plus qu'une simple cryptomonnaie, le Green Coin EL4DEV est un moteur de transformation globale. Stable et sécurisée, cette monnaie innovante est actuellement en projet et repose sur des actifs concrets : des terres agricoles labellisées **Le Papillon Source**, véritables pôles d'innovation écologique et de production durable. Ces terres, situées dans divers pays tels que **l'Espagne, la France et le Cameroun**, serviront de socle à une économie renouvelée et respectueuse de l'environnement.

Le Green Coin EL4DEV repose sur des principes éthiques forts. Il finance le développement de **riches écosystèmes en biodiversité**, promeut une **agriculture naturelle et durable**, encourage la mise en place d'**infrastructures écologiques et éducatives innovantes**, et soutient la création de **corridors biologiques et climatiques** favorisant l'équilibre environnemental.

Monnaie utilisée à long terme dans la Confédération / Empire : L'**Empire Vert d'Orient et d'Occident** revendique, promeut et agit pour un monde **sans argent** (l'argent étant un modèle social qui ne fonctionne pas). Le but est donc à terme d'éliminer toute activité « commerciale » basée sur les monnaies (quelles qu'elles soient). L'empire entend, à la place, progressivement développer et **favoriser l'échange de services bienfaisants / temps de travail utile au service de la communauté.**

Principe : chacun se doit de faire **quelque chose d'utile et bienveillant** (service sociétal) pour les autres, la société ou la planète et se verra ainsi récompensé par :

- l'accès à l'énergie (100% verte et alternative) (quantité adaptée à la taille de chaque famille)
- l'accès à d'avantage de connaissance
- l'accès aux transports publics (100% écologiques)
- l'accès à divers services de bien-être
- l'accès à de nombreuses activités sociales
- etc.

Il est important de mentionner que l'accès à **un logement sain et en excellent état** (adapté à la taille de chaque famille), à une **alimentation 100% végétale de qualité**, à de **l'eau potable naturelle** et à la **connaissance jugée basique** est un **droit universel** au sein de **l'Empire Vert d'Orient et d'Occident**.

Liste non exhaustive des services qui peuvent être rendus à la société en échange d'autres services :

- travaux agricoles
- soutien à l'éducation des populations de tous âges
- construction d'infrastructures fournissant de l'énergie
- végétalisation de territoires
- création ou amélioration d'écosystèmes équilibrés
- entretien d'espaces verts
- construction d'infrastructures fournissant de l'eau
- construction de logements
- construction d'infrastructures pour le transport

- construction d'infrastructures pour le bien-être des gens
- services de médecine alternative holistique
- services vétérinaires
- justice
- soutien à la spiritualité
- participation ou amélioration du processus de gouvernance participative
- etc.

Infrastructures dans la Confédération / Empire : Les infrastructures de l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident** sont organiques (matériaux 100% naturels comme la terre, les pierres, les cristaux et le bambou à l'exception du bois qui est prohibé), autoportantes, résistantes aux tremblements de terre et aux cyclones. Elles sont toutes modulaires :

- Dômes en béton de terre de différentes tailles et interconnectables,
- Pyramides à base de pierres et de terre, multifonctionnelles et végétalisées,
- Structures verticales métalliques assemblées et fortement végétalisées (**Les calderas végétales**),
- Structures assemblées en bambou

Les cités de l'Empire Vert d'Orient et d'Occident sont **fantaisistes** et fortement inspirées de l'architecture de **cités bâties par des civilisations anciennes, mystérieuses et mythologiques**, mais également de civilisations contemporaines orientales :

- **Architecture berbère** (notamment de Tunisie : architecture 100% en terre crue (sous forme de dômes ou bien creusée sous terre) également utilisée et reproduite pour les décors fantastiques de la planète " TATOOIN " dans l'univers de fiction " STAR WARS ")
- **Architecture des anciennes civilisations d'orient** (notamment la civilisation persane et la mésopotamienne)

- **Architecture africaine** (notamment soudano-sahélienne et sud marocaine)
- **Architecture antique** type égyptienne, grecque, inca, maya et aztèque
- **Architecture mythologique** (type "Atlantide" décrite par Platon)
- **Architecture écologique contemporaine type asiatique** (usant majoritairement du bambou)
- **Architecture de type lunaire**

L'empire s'appuie sur le chemin de fer pour développer ses initiatives vectrices d'autonomisation, de paix sociale, de cohésion nationale et de diplomatie sociétale. Le chemin de fer est pour l'empire un soutien notable pour son action de redynamisation des territoires oubliés et délaissés dans chaque nation.

Pour ce faire, l'empire implante des « **Calderas végétales** » de différentes dimensions le long des lignes du réseau ferroviaire dans chacune des nations. Ces « **Calderas végétales** » sont de véritables générateurs d'humidité, des outils de géoingénierie positive et des poumons verts. Il s'agit de structures écopaysagères et agroclimatique aux proportions le plus souvent cubiques. Elles sont les modules-clés des cités et complexes autogérés et banques alimentaires labellisés **LE PAPILLON SOURCE**.

Au sein de l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**, on reconnaît que toutes les formes émettent des **énergies micro-vibratoires profitables/bénéfiques ou perturbantes/nocives** que l'on peut appeler "**ondes de forme**". Tout corps est **émetteur et capteur/récepteur d'ondes de forme**.

Les formes globalement arrondies, plates, carrées/rectangulaires, à pentes douces, les images à motifs plaisants et gais, les pensées/paroles positives ont des effets bénéfiques (concept utilisé fréquemment en Feng Shui). **C'est pour cette raison, que l'Empire Vert d'Orient et d'Occident privilégie les dômes, la forme cubique et la forme pyramidale dans son architecture.**

Ci-dessous quelques liens vers des images conceptuelles :

LE PAPILLON SOURCE selon Abdelaziz GHAZANI

<https://www.paul-elvere-delsart.net/le-papillon-source-by-abdelaziz-ghazani-paul-elvere-valerien-delsart>

LE PAPILLON SOURCE selon Pierre BOUSSION

<https://www.paul-elvere-delsart.net/le-papillon-source-by-pierre-boussion-paul-elvere-valerien-delsart>

LE PAPILLON SOURCE selon Thomas DELSART

<https://www.paul-elvere-delsart.net/le-papillon-source-by-thomas-delsart-paul-elvere-valerien-delsart>

LE PAPILLON SOURCE selon Christine OBERTHUR

<https://www.paul-elvere-delsart.net/le-papillon-source-by-christine-oberthur-paul-elvere-valerien-delsart>

Images diverses sur LE PAPILLON SOURCE

<https://www.paul-elvere-delsart.net/le-papillon-source-pics-paul-elvere-valerien-delsart>

Quelques présentations :

Cités Autogérées Banques Alimentaires – Cités agro climatiques et agrotouristiques – Calderas végétales – Les principes

<https://drive.google.com/file>

Les calderas végétales

<https://drive.google.com/file>

Présentation des Calderas végétales

<https://www.paul-elvere-delsart.net/les-calderas-v%C3%A9g%C3%A9tales-complexes-v%C3%A9g%C3%A9taux-verticaux>

Manifeste pour un partenariat entre LE PAPILLON SOURCE EL4DEV et RAILCOOP

<https://drive.google.com/file>

Energie dans la Confédération / Empire : Dans l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**, on encourage la créativité et la création, notamment dans le domaine de l'énergie propre. On pense que la meilleure façon de répandre

une invention est de l'offrir au monde et de permettre à tout à chacun de la comprendre et de la construire. La recherche inconditionnelle du bien commun, le partage sans limites des connaissances et des ressources puis l'intelligence collective sont des remèdes efficaces aux maux que connaissait la société précédant cette nouvelle ère.

L'Empire Vert d'Orient et d'Occident facilite le partage de la connaissance via des expositions et des expérimentations lors de rencontres en espaces collaboratifs et créatifs (sous-programme **LE PAPILLON SOURCE**). Il est alors difficile pour chacun de douter de la pertinence des inventions. Ainsi, les gens entrent dans une dynamique d'ouverture d'esprit, d'ingénierie collective et ont la possibilité de prolonger l'expérience en reproduisant ces inventions de leurs côtés. La seule façon de croire en une expérience c'est de la réaliser soi-même.

Dans l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**, les inventeurs partagent leurs découvertes dans le cadre de rassemblements dans le monde entier au lieu de chercher de la gloire avec leurs inventions. C'est le principe même de « l'énergie libre ».

Seules quelques **technologies simples** sont utilisées pour une **consommation localisée** et pour **l'amorçage des grands chantiers de terraformation** (reforestation intense de toutes les zones désertiques et arides de la planète et des zones détruites par les cultures céréalières, l'élevage et l'industrialisation précédant l'ère en cours):

- **La piézoélectricité** (propriété que possèdent certains matériaux de se polariser électriquement sous l'action d'une contrainte mécanique - Usage de nombreux cristaux, dans le cadre de circuits électriques,

montés en étoile, c'est-à-dire en série plus en parallèle afin de concevoir des chargeurs perpétuels)

- **La ferroélectricité** (On appelle **ferroélectricité** la propriété selon laquelle un matériau possède une polarisation électrique à l'état spontané – C'est notamment le cas du fer – L'**Empire Vert d'Orient et d'Occident** utilise des structures métalliques afin de générer de l'énergie par une différence de potentiel mais aussi afin de rediriger dans le sol l'électricité statique présente dans l'air, principe de l'électroculture)
- **L'énergie solaire**
- **L'énergie éolienne**
- **L'hydroélectricité à petite échelle** (les barrages sont prohibés pour leurs conséquences néfastes sur le cours naturel des rivières et des fleuves ainsi que la libre circulation des êtres-vivants aquatiques)

Dans l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**, la **production d'électricité** par l'intermédiaire des **plantes (piles microbiennes) est prohibée car elle vide celles-ci de leur substance vitale**. Les interactions chimiques et électriques qui s'opèrent entre les racines des plantes et les bactéries du sol sont nécessaires et sacrées pour la fertilisation des sols.

Les agro-carburants / bio-carburants (ces carburants fabriqués à partir de matières organiques) **sont prohibés** pour leur impact négatif sur la biodiversité et la déforestation qu'ils engendrent.

Enfin, **les énergies fossiles sont également prohibées**.

Génération et traitement des eaux dans la Confédération / Empire : Dans l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**, l'eau utilisée est d'origine **atmosphérique**. L'eau est obtenue par condensation sur de grandes plaques de métal (refroidissement de celles-ci sous le point de rosée 24H/24H). L'eau douce produite en permanence permet une irrigation des cultures (bambous géants, arbres à canopée haute, jardins-forêts sous formes de bosquets circulaires), alimente des lacs artificiels, des canaux (rigoles), des piscines écologiques (biologiques) et des cuves pour la consommation et les besoins sanitaires des cités.

Toutes les eaux usées sont à 100% récupérées et traitées de façon 100% naturelle (passage de l'eau dans plusieurs bassins naturels de phytoépuration/phyto-rémediation avant d'être réinjectées limpide, filtrée et dynamisée dans des lacs artificiels. Tous les lacs des cités sont interconnectés par des rigoles (canaux). Donc l'eau circule en permanence.

L'utilisation de l'eau souterraine (nappes phréatiques) est prohibée pour les activités agricoles et les divers chantiers entrepris par l'Empire Vert d'Orient et d'Occident.

Agriculture dans la Confédération / Empire : Dans l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**, on réalise une **agriculture de subsistance non commerciale**. Les aliments produits sont consommés sur place. L'excédent de production est **distribué gratuitement aux populations fragiles des environs** soit directement, soit par le biais d'associations.

On y retrouve des **polycultures** (vergers + maraîchers) ainsi qu'une **apiculture**. Les céréales ne sont pas cultivées car elles prennent beaucoup

trop d'espace. Il n'y a également pas d'élevage ou de pisciculture car on ne consomme pas d'aliments d'origine animale.

Les produits sont tous de souche sauvage et de variétés anciennes

(c'est-à-dire non hybrides : donc ayant la capacité de se reproduire en générant leurs propres semences et possédant des valeurs nutritives ainsi qu'un apport bioénergétique beaucoup plus élevés). Il est particulièrement produit **des supers fruits/légumes/plantes (hautement nutritifs et complets) + du miel de grande qualité.**

Le principe est de produire selon les procédés de **l'agroécologie**, de **la permaculture**, de **l'électro culture**, de **la magnéto culture**, de **la sono poncture** (envoi de fréquences spécifiques) et de **la biodynamie** (prise en considération des **ondes électromagnétiques**, des **forces telluriques terrestres**, des **forces cosmiques**, du **cycle de l'eau**, des **services éco systémiques**, des **associations** et de **l'interconnexion des plantes**, etc. sans usage d'intrants artificiels: pesticides, herbicides, fongicides, fertilisants de synthèse). On prend également en compte **l'impact des ondes de forme sur les végétaux et plus généralement parlant sur les êtres-vivants.**

Dans tout **l'Empire Vert d'Orient et d'Occident**, il est organisé, dans de magnifiques cités touristiques multifonctionnelles (sous-programme **LE PAPILLON SOURCE**), des attractions stimulantes, éducatives et ludiques autour des **nombreux jardins-forêts nourriciers et autorégulés.**

L'Empire Vert d'Orient et d'Occident sensibilise au concept de « système vivant ».

Technologies utilisées dans la Confédération / Empire : Dans l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**, la technologie est **réduite au strict minimum**. Seules certaines technologies simples voire très simples (panneaux solaires, génératrices d'éoliennes, génératrices d'hydroélectricité, piézoélectricité et ferroélectricité) sont utilisées pour la production d'énergie. Une des applications les plus utiles est le refroidissement de plaques de métal dans le but de générer de l'eau atmosphérique par condensation.

Toutefois, le refroidissement des plaques de métal sous le point de rosée se fait par l'**usage de moteurs Stirling de type bêta** qui sont capables de **générer un refroidissement instantané (jusqu'à -200°C) de l'eau** (contenant un antigel). Cette eau circule dans une tuyauterie en contact avec les plaques.

L'énergie est le plus souvent **stockée dans des supercondensateurs** (dispositif permettant de stocker et de restituer de l'énergie très rapidement).

Alimentation dans la Confédération / Empire : Dans l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**, les populations comprennent que **tous les aliments émettent des vibrations**. Le corps a besoin d'une alimentation saine et équilibré qui **vibre dans une certaine fréquence pour rester en bonne santé**. Tous les aliments et boissons qui vibrent à 12000 unités Bovis et plus amènent de l'énergie: ce sont les **aliments biogéniques et bioactifs**; alors que tout aliment ou boisson qui vibre en dessous de cette limite enlèvent de l'énergie : ce sont les **aliments biostatiques et biocidiques**.

L'Empire Vert d'Orient et d'Occident promeut et valorise les aliments biogéniques et bioactifs. C'est pourquoi les populations se nourrissent exclusivement de fruits et légumes frais non cuits, de noix et graines, de certaines racines et rhizomes ainsi que de miel.

Les aliments biogéniques et bioactifs forment la catégorie des aliments vivants. Ils ont été prévus par la nature pour assurer la vie et le bien-être humain. Leur consommation apporte de l'énergie vitale et de la santé à tout âge. Les aliments biogéniques et bioactifs n'ont que ces effets positifs sur notre organisme. Ces aliments donnent/génèrent la vie et apportent beaucoup de vitalité. Ce sont des aliments vivants.

A l'inverse, **l'Empire Vert d'Orient et d'Occident prohibe les aliments biocidiques et déconseille les aliments biostatiques.**

Les aliments biocidiques ont perdu dans leur intégralité l'énergie vitale. Non seulement qu'ils n'ont aucun intérêt pour l'organisme, mais ils le chargent en toxiques et le rendent malade. Il s'agit d'aliments très acidifiants ou acides. Ils sont composés de calories vides qui apportent plein de mauvaises graisses/sucres qui ont perdu l'intégralité de leurs micronutriments. Ils provoquent un effondrement rapide du fonctionnement vital et entraînent le vieillissement prématuré des cellules de notre corps.

Les aliments biostatiques sont en partie mauvais pour la santé et peuvent être nocifs (pas tous). Le problème principal est qu'ils n'apportent pas toute la vitalité et tous les micronutriments dont notre corps a besoin pour fonctionner de façon optimale. Les aliments naturels cuits (fruits et légumes, graines, protéines animales) ne prédisposent pas le corps à la maladie, mais ne contribuent non plus à l'amélioration de la santé. Ces aliments ralentissent la vie. Ce sont des aliments neutres.

Santé dans la Confédération / Empire : L'**Empire Vert d'Orient et d'Occident** invite les citoyens du monde entier à adopter une **hygiène de vie conforme à leurs besoins**, à renforcer leurs barrières immunitaires, à drainer les surcharges humorales, à mieux gérer leurs émotions et leur stress et à **retrouver leur pouvoir d'auto-guérison** dans toutes les maladies dites fonctionnelles.

L'**Empire Vert d'Orient et d'Occident** adopte pour médecine la **naturopathie**. Véritable médecine **holistique**, la **naturopathie** a une dimension à la fois curative mais aussi et avant tout **préventive**. Au sens de la véritable prévention, celle qui vise à **maintenir un état de santé optimal par tous les moyens que la nature met à disposition**.

De manière générale, au lieu de s'attacher aux symptômes du mal, **la thérapie holistique de l'Empire Vert d'Orient et d'Occident traite l'humain sur de nombreux plans**. Elle **se base sur les approches énergétiques** (médecine quantique, médecine chinoise, magnétismes (aimants, géobiologie...), **mentales** (analytiques ou non, comme les thérapies cognitivo-comportementales), **environnementales** (écologie), **socioculturelle** (impact des médias, de l'éducation, de l'art...), **transpersonnel** (ou spirituel) et bien évidemment **physique**.

Au sein de l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**, la pensée est que **le corps, tel un instrument de musique**, peut parfois se désaccorder. C'est pourquoi **les thérapeutes de l'Empire Vert d'Orient et d'Occident** utilisent notamment **des ondes électromagnétiques bénéfiques** (comme les champs électromagnétiques pulsés) ainsi que des **fréquences sonores**

positives (certains sons et de la musique hautement vibratoire) pour soigner plusieurs pathologies.

La médecine étant avant tout préventive, **l'alimentation joue un rôle crucial**. C'est pourquoi celle-ci ne comprend que des **aliments biogéniques et bioactifs**.

Environnement et gouvernance forestière : Au sein de **l'Empire Vert d'Orient et d'Occident**, on **façonne de nouvelles forêts riches en biodiversité** par des pratiques telles que le **jardin-forêt comestible** (technique de Permaculture) et la **Terra Preta** (terre noire riche en carbone contenant du charbon en grande quantité). Le jardin-forêt comestible est **l'art d'imiter le développement forestier avec des espèces comestibles** pour **retourner au jardin d'Eden et atteindre l'autosuffisance alimentaire**.

Dans **l'Empire Vert d'Orient et d'Occident**, on crée des forêts riches en biodiversité et très majoritairement comestibles à partir de **Polycultures** (vergers et maraîchers) puis on transforme les forêts naturelles du monde entier en forêts alimentaires par **l'ensemencement de très nombreuses espèces végétales comestibles, frugifères et mellifères dans les écosystèmes déjà existants**.

La pensée est que **la nature est beaucoup plus productive que l'agriculture extensive pratiquée dans l'ère précédente**, et l'état naturel de la terre, c'est la forêt. Par ce procédé, **l'Empire Vert d'Orient et d'Occident atteint et maintient l'autosuffisance alimentaire dans le monde entier et augmente considérablement la biodiversité**.

L'objet est donc de **progressivement « terraformer » la planète**, la transformer en **planète forestière** (atteindre un couvert végétal forestier de 90% de la superficie terrestre mondiale), un peu à l'image de la lune d'Endor dans l'univers de fiction STAR WARS. **Cette superficie est très importante** sachant que 4 siècles précédant cette nouvelle ère, 66 % des terres étaient recouvertes de forêt. Le siècle précédent celle-ci, cette superficie était tombée à 30% seulement.

Géoingénierie atmosphérique naturelle et positive : Les solutions adoptées par l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident** sont toutes **simples et 100% naturelles**. La géoingénierie de l'Empire se base sur l'installation et l'usage de dispositifs au sol.

- Implantation en de nombreux lieux de **Calderas végétales** (structures métalliques verticales assemblées qui sont recouvertes de végétaux grimpants et qui intègrent un assemblage de plantes, arbustes et arbres sélectionnés pour leurs caractéristiques et propriétés ainsi qu'un certain nombre de dispositifs d'électroculture / magnétoculture et génération d'eau atmosphérique. Ces structures-clés pionnières génératrices d'humidité **émettent dans leur environnement des ondes électromagnétiques bienfaitrices**. Leurs champs de forme (ondes de forme) sont également bienfaiteurs. **Lorsque plusieurs Calderas végétales sont installées sur une zone**, il se crée automatiquement un **microclimat local**. Des répartitions particulières permettent de **générer des courants d'air frais et humide**, ce qui permet une végétalisation rapide et intense d'une surface importante.
- **Plantation d'arbres, d'arbustes et plantes sélectionnées** pour leurs caractéristiques et propriétés **en blocs plus ou moins compacts de 60m de diamètre (bosquets agricoles)**. Selon le **schéma du jardin-forêt** (un concept de la Permaculture), ceux-ci sont disposés de sorte que l'on retrouve un total de 7 étages distincts de végétation, dont une

canopée plus ou moins haute constituée d'arbres fruitiers ou non fruitiers. **Lorsque plusieurs bosquets agricoles sont installés sur une zone**, il se crée également automatiquement un **microclimat local**. Des répartitions particulières permettent de même de **générer des courants d'air frais et humide**, ce qui permet une végétalisation rapide et intense d'une surface importante.

- Un agencement **ingénieux des calderas végétales et des bosquets agricoles**, d'après des **études aérodynamiques**, interconnecte les divers courants d'air naturellement générés. La fusion de l'ensemble donne naissance à de **véritables rivières volantes** (phénomène aérodynamique et d'évapotranspiration déjà observé au-dessus du bloc forestier amazonien et probablement sur d'autres blocs forestiers de la planète).
- Installation de très **nombreuses antennes d'électroculture** dans les **bosquets agricoles** et les **Calderas végétales** (permet une augmentation importante de la tension électrique dans le sol, ce qui fertilise celui-ci et accroît la résistance des espèces végétales à proximité).
- Installation de très **nombreuses pyramides multifonctionnelles végétalisées de petites tailles** (génération d'ondes de forme bienfaitrices pour les espèces végétales à proximité) dans les **bosquets agricoles** et les **Calderas végétales**.
- Installation de très nombreux **chembusters / cloudbusters** (sorte de paratonnerres énergétiques) dans les **bosquets agricoles** et les **Calderas végétales**. Ces dispositifs ont pour effet de **rééquilibrer le climat local en dynamisant les échanges de masses d'air dans l'atmosphère** (se référer au concept de l'énergie de l'orgone). Les **chembusters / cloudbusters** transfèrent l'orgone négative depuis le ciel vers un matériau situé au sol qui l'absorbe et la transmute en orgone positive. En conséquence, il y a d'avantage de formation de nuages et de pluie dans les zones arides et d'avantage d'éclaircies dans les zones beaucoup trop nuageuses et pluvieuses.
- Création de **nombreux réseaux de canaux artificiels** dont l'eau produite est de source atmosphérique. Les **dispositifs de génération d'eau atmosphérique** (par condensation sur de grandes plaques métalliques et des agencements de blocs de pierres) sont tous situés au cœur des **bosquets agricoles** (sur des pyramides) et des **Calderas végétales** (sur des structures métalliques et des pyramides). Les

canaux artificiels relient ces différents points de génération d'eau.
L'ensemble forme des grilles hydriques favorisant l'évapotranspiration et l'agriculture naturelle.

Education dans la Confédération / Empire : A l'instar de la pensée du philosophe antique grec Platon dans son ouvrage « LA REPUBLIQUE », **l'action de la nation parfaite est éducative. Dans l'Empire Vert d'Orient et d'Occident, une nation juste éduque à la vertu.** Mais cette action éducative s'appuie sur une **observation anthropologique fondamentale** et sur une **expérimentation**.

Les nations ne valent que ce que valent leurs ambassadeurs et leurs citoyens. De même, les citoyens et les ambassadeurs d'une nation sont aussi ce que la nation les fait être. Ainsi, dans l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**, les dirigeants (rois-philosophes et ambassadeurs-en-chef des nations) et leurs ambassadeurs affiliés (cercles de sages) organisent l'éducation de telle sorte que celle-ci puisse **produire les meilleurs hommes, femmes et enfants, c'est-à-dire des individus épanouis, érudits, vertueux, sages, altruistes et spirituels**.

Dans l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**, il n'y a pas de discrimination. **L'accès à une connaissance jugée basique dans tous les domaines est un droit universel.** Toutefois, l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident** ayant pour seule monnaie l'échange de services bienveillants, chacun se doit de faire **quelque chose d'utile** pour les autres, la société ou la planète (temps de travail utile au service de la communauté) afin de se voir récompensé par un accès à une connaissance plus poussée et tendre progressivement vers l'érudition.

Métaphysique et fusion entre science et spiritualité : Côté sciences, l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident** utilise notamment **les forces cosmotelluriques, les vibrations et l'esprit** (courants électromagnétiques de l'atmosphère et du sous-sol, l'énergie des cristaux, les fréquences ainsi que les ondes de forme des objets et des pensées) pour « terraformer » l'ancien monde en perdition, produire des denrées alimentaires en tous lieux, augmenter le potentiel vital de l'eau, des plantes et de tous les êtres-vivants en général.

La science incomprise durant l'époque précédente se nommait le plus souvent « magie ». Cependant, dans l'ère nouvelle de l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**, la connaissance a été apportée aux populations du monde entier qui ont désormais **pleinement conscience des mystères de l'univers, de l'illusion de la matière, de la sacralité du vivant et d'une intelligence supérieure à l'origine de la vie.**

Les citoyens de l'Empire connaissent également **les facultés de l'esprit et ont pleinement conscience de la puissance créatrice du subconscient.** L'observation de la nature, l'expérimentation dans les cités touristiques éducatives et complexes agroclimatiques de l'Empire et leur grande ouverture de conscience leur permet de comprendre de nombreuses lois inexplicables par la science de l'ancienne ère.

Diplomatie dans la Confédération / Empire : La confédération/empire a d'ores-et-déjà entamé, depuis Octobre 2017, des échanges diplomatiques avec certains pays qui ne seront pas encore cités. D'autres relations diplomatiques seront initiées et actuellement développées avec une grande partie des pays du monde ainsi qu'une coopération décentralisée avec toutes les communes de moins de 5000

habitants le souhaitant (sous-programme **LES COMMUNES CONTRE-ATTAQUENT**).

L'**Empire Vert d'Orient et d'Occident** dispose d'un **véritable plan d'action diplomatique** pour s'étendre dans le monde entier. Son modèle diplomatique est **La diplomatie sociétale** :

LE PAPILLON SOURCE EL4DEV – Nouvelles relations internationales et plan de diplomatie sociétale

<https://drive.google.com/file>

La diplomatie sociétale

<https://www.paul-elvere-delsart.net/la-diplomatie-soci%C3%A9tale-el4dev-fr>

Evolutions à venir dans la Confédération / Empire : La confédération/empire se dotera très prochainement d'un **drapeau officiel**, de **passesports de citoyens-membres actifs** et d'**outils en ligne de coopération intellectuelle, artistique et diplomatique** (plateformes web interconnectées) accessibles à tous ainsi que d'**ambassades physiques** en France et dans le monde entier.

**Comprendre le programme expérimental EL4DEV
Un programme collaboratif transnational rassemblant les peuples et
les petites communes du monde entier**

Le programme EL4DEV

Le programme **EL4DEV** est un programme international d'ingénierie pluridisciplinaire participative et d'intérêt général. Il véhicule les valeurs de l'Economie Sociale et Solidaire (ESS), de l'autonomie et de la souveraineté des nations.

EL4DEV est basé sur le fonctionnement de réseaux et œuvre dans la conception de procédés, outils et projets alternatifs et novateurs en vue d'un changement sociétal majeur.

Le sous-programme LE PAPILLON SOURCE

LE PAPILLON SOURCE est le sous-programme phare de cette initiative. Il véhicule le concept, promeut l'idéologie et conduit le projet transnational d'édification en tous lieux d'infrastructures novatrices et vitrines.

Plus précisément, **LE PAPILLON SOURCE** est un projet de société alternative et éthique dont les fondements et la philosophie sont inculqués dans la conception participative, la construction collective et la gestion opérationnelle d'un ensemble de cités et complexes végétaux éco paysagers

expérimentaux, agro climatiques, agrotouristiques, éducatifs, autogérés et interconnectés à travers le monde.

Chaque cité / complexe végétal labellisé **LE PAPILLON SOURCE** sera interconnecté aux autres du même type (touristiques ou non) situés aux quatre coins du monde, dans des environnements totalement différents (géographiques et socio-culturels).

Des connexions de coopération culturelle (**mise en place d'événements en ligne de coopération intellectuelle/scientifique et artistique**) seront établies entre tous les pays participants à l'initiative (grâce à un système d'information développé par le programme **EL4DEV**) afin de les concevoir et de les construire collectivement. Toutes les solutions techniques, outils et procédés émergeant de l'intelligence collective des peuples (individus de tous milieux sociaux et de toutes générations confondues) seront partagés entre les nations. **Il s'agit d'un projet transnational de coopération décentralisée. Toutes les nations sont sur un même pied d'égalité.**

Les cités / complexes végétaux **LE PAPILLON SOURCE** sont le vecteur de rassemblement et de coopération des individus à travers le monde entier ainsi que l'objectif commun : « **Les lieux beaux et parfaits, les cités refuges de paix, expérimentales, autorégulées et interconnectées représentent le but à atteindre pour nos sociétés en déséquilibre.** »

La particularité est que ces infrastructures expérimentales multifonctionnelles (à la fonction éco paysagères, agro climatiques, éducatives et touristiques pour certaines) **appartiendront à la communauté internationale et non pas à de quelconques actionnaires.** Ils appartiendront aux peuples ; et ce, dans chaque nation.

Le sous-programme **LES COMMUNES CONTRE-ATTAQUENT** et ses **CALDERAS VEGETALES**

Chaque pays (précisément des individus et des communes de ces pays) pourra financer les activités de conception et de construction collaborative de ces cités / complexes (qu'ils soient touristiques ou bien simplement à vocation de régénérer les écosystèmes locaux dégradés) grâce à un programme intercommunal transnational nommé «**LES COMMUNES CONTRE-ATTAQUENT**».

Le concept des **COMMUNES CONTRE-ATTAQUENT** est simple; nous encourageons et invitons les communes, en particulier les plus petites et les plus isolées (moins de 5000 habitants), à s'unir, à coopérer, à se regrouper en **Groupements d'Intérêt Economique nationaux à vocation 100% sociétale (c'est-à-dire d'intérêt général)**, afin de cofinancer en groupes unifiés le développement (conception participative + construction collective) et l'exploitation (gestion + entretien) de ces cités et complexes.

Le financement, la conception et la construction de ces infrastructures sont modulaires et se font donc par blocs / étapes successives. L'amorçage dans le processus d'implantation d'une cité/complexe dans une localité désignée se fait systématiquement par l'édification en amont d'une ou plusieurs structures verticales végétales nommées « **LES CALDERAS VEGETALES** ».

LES CALDERAS VEGETALES sont la phase N°1 d'implantation. Il s'agit de parcs éco paysagers agricoles verticaux et autorégulés **se visitant en 3 dimensions** (générateurs d'humidité par évapotranspiration des espèces végétales incluses, outils de lutte contre la destruction de la biodiversité et la

déforestation, espaces de refuge et de bien-être pour les oiseaux et les abeilles, lieux de relaxation et de reconnexion à la nature pour les visiteurs, outils de protection contre les ondes électromagnétiques nocives, espace de production agricole de variétés anciennes et sauvages par un usage de techniques alternatives). Il s'agit des modules clés des cités/complexes **LE PAPILLON SOURCE**.

Le financement collectif des infrastructures se fait progressivement. **Les capacités de financements évoluent au gré de l'augmentation du nombre de communes intégrant les GIE**. Plus le nombre de communes augmente, plus la capacité de financement collectif d'un GIE augmente, plus les infrastructures peuvent être importantes en taille/superficie ou simplement en nombre (situées dans diverses localités).

L'intérêt du financement participatif des communes : les infrastructures édifiées appartiendront à ces groupements d'intérêts économiques intercommunaux sociétaux. Ces GIE d'intérêt général seront les seuls bénéficiaires des retombées économiques touristiques dérivées du modèle économique des cités et complexes végétaux. Les habitants des communes ainsi que les internautes pourront également apporter leurs pierres à l'édifice en cofinçant le développement des infrastructures via les nombreuses plateformes en ligne de financement participatif ou simplement via le site internet du programme **EL4DEV**.

Des **contrats de gestion** établis entre les GIE et le **think tank associatif français Loi 1901 nommé LE PAPILLON SOURCE EL4DEV** (domicilié à l'heure actuelle sur la commune de Léognan, Gironde, Nouvelle Aquitaine) les conduit à automatiquement transformer les bénéfices commerciaux en divers projets solidaires et environnementaux locaux afin que **les populations locales soient les bénéficiaires ultimes**.

La production agricole des cités/complexes végétaux (fruits, légumes, plantes médicinales et miel) sera quant à elle **distribuée aux populations locales les plus fragiles** (uniformément répartie entre les communes membres des GIE) **ou bien à des associations caritatives locales ou nationales.**

Ces cités et complexes seront également des sources d'emploi et des attractivités touristiques majeures pour les localités dans lesquelles ils seront implantés.

Il n'y aura qu'un seul GIE par pays. Chaque pays aura son propre GIE national regroupant l'ensemble des communes ayant choisi de suivre la dynamique.

EN SOMME

LE PAPILLON SOURCE n'est donc pas un projet d'investissement dans les divers pays dans lesquels il sera implanté mais un **véritable projet de société alternative respectueuse et équilibrée, un processus de coopération internationale, d'autonomisation de chaque nation puis de distribution des richesses à l'échelle locale, nationale et internationale.**

C'est aussi un **projet d'inclusion, de cohésion et de paix sociale** pour les populations locales puis de désenclavement et de rayonnement international pour les petites communes isolées et asphyxiées du monde entier.

Nous sommes continuellement à la recherche de fonds pour le développement de ce programme transformateur. Ceci se fait notamment en sollicitant des **mécènes et des sponsors** que nous sélectionnons sur le plan international.

Le programme **EL4DEV** est à but non lucratif mais **dispose toutefois d'un modèle économique pour assurer son autofinancement.**

Le financement peut se réaliser par étapes successives car **EL4DEV** est un processus à leviers multiples autrement dit un mécanisme à plusieurs roues. Une étape enclenchée entraîne automatiquement l'enclenchement de la suivante. Plus l'on avance, plus les enclenchements se simplifient.

Nous avons dès aujourd'hui besoin de l'implication de **communes visionnaires adhérant aux valeurs de l'économie sociale et solidaire puis à la recherche de modes de développement alternatifs et de visibilité nationale et internationale.**

Nous envisageons d'interconnecter le plus grand nombre de communes rurales en France et dans le monde entier. **Ceci est donc un appel à rejoindre cette dynamique internationale que nous nommons « SECOND MOUVEMENT DE RENAISSANCE ».**

Le programme EL4DEV défini en quelques mots

- Programme participatif transnational d'ingénierie pluridisciplinaire
- Programme de géo ingénierie positive et de terra formation
- Programme d'ingénierie sociale positive
- Programme de redistribution des richesses
- Programme de cohésion nationale et de paix sociale
- Programme de coopération et de paix internationale
- Programme politique et diplomatique réformateur
- Programme éducatif par l'expérimentation
- Organisme supranational à entités multiples agissant pour l'ordre public et un retour à la spiritualité
- Mécanisme / processus d'élaboration d'une nouvelle société civile mondiale

EL4DEV - L'Age de la Collaboration

Le Grand Livre blanc du **Think and Do Tank LE PAPILLON SOURCE EL4DEV**, nouvelle **Start-up Intellectuelle et Laboratoire d'Innovation Sociale** à l'**action internationale** et aux **plans d'actions concrets**

Livre de 128 pages 100% **GRATUIT** à visualiser et/ou télécharger en ligne (sans formulaire et sans demande d'E-mail)

Mécanisme de Cohésion Nationale pour une Transformation profonde des Individus, des Communes et des Nations

Principes fondamentaux d'une Solution concrète aux enjeux sociétaux

#thinktank #startup #solution #idée #laboratoire #changement #société #paix #international #développement #transformation #projet #plan

« Bienvenue dans un voyage fascinant à travers les initiatives révolutionnaires du Think and Do Tank LE PAPILLON SOURCE EL4DEV. Ce livre, compilation de fiches, se veut être un guide instructif et indispensable pour quiconque souhaite comprendre et participer à la transformation profonde de notre monde. Grâce à l'innovation sociale et environnementale, nous vous invitons à découvrir comment nous pouvons, ensemble, remodeler nos sociétés pour un avenir meilleur. »

Livre au format HTML5 pour visualiser en ligne

<http://www.el4dev.com/Age-de-Collaboration>

Lien Google Drive (pour visualiser et télécharger en ligne au format PDF)

<https://drive.google.com/>

Plateforme PDF EL4DEV (pour visualiser et télécharger en ligne au format PDF)

<http://el4dev.info/>

Autres liens (pour visualiser et télécharger en ligne au format PDF)

<https://www.fichier-pdf.fr/>

<https://www.document-pdf.fr/>

Pour plus d'informations

Boards (Français et Anglais)

<https://boards.com/>

<https://boards.com/>

Beacons (Anglais)

<https://beacons.ai/>

LinkTree (tous mes blogs en Français, Anglais et Espagnol)

<https://linktr.ee/>

Mes livres (en Français, Anglais et Espagnol)

<https://beacons.ai/>

Sites et pages web

Principaux

<https://www.paul-elvere-delsart.net/>

<http://www.el4dev.com/>

<http://www.el4dev.com/papillon/>

<http://el4dev.info/>

Portail

<http://www.el4dev.net/>

Présentation du fondateur et directeur de programme

<https://sites.google.com/>

Lettres ouvertes

<http://www.fr.paul-delsart.com/>

<http://www.fr.elvere-delsart.com/>

<http://www.el4dev.com/le-think-and-do-tank>

<http://www.el4dev.com/Sponsors-Fr>

Plan d'action et projets

<http://plan-action.el4dev.org/>

<http://projets.el4dev.net/>

Jeu de Rôle Grandeur Nature (GN) en Réalité Alternée : Empire Vert d'Orient et d'Occident

<http://fonder-empire.el4dev.info/>

<http://gn.el4dev.net/>

<http://www.fr.el4dev.org/>

Dossiers de presse, Livres blancs et Revue de presse

<https://www.paul-elvere-delsart.net/>

<https://www.paul-elvere-delsart.net/>

<https://www.paul-elvere-delsart.net/>

Think and Do Tank LE PAPILLON SOURCE EL4DEV

<https://sites.google.com/>

<http://www.el4dev.com/le-think-and-do-tank>

<http://www.el4dev.com/Age-de-Collaboration>

<http://www.el4dev.com/Sponsors-Fr>

Fil d'actualité

<http://www.el4dev.com/feed>

Mes réseaux sociaux

LinkedIn

<https://fr.linkedin.com/>

<https://www.linkedin.com/company/>

YouTube

<https://www.youtube.com/>

<https://www.youtube.com/>

TikTok1

<https://www.tiktok.com/>

TikTok2

<https://www.tiktok.com/>

Instagram

<https://www.instagram.com/>

Page Facebook 1

<https://www.facebook.com/>

Page Facebook 2

<https://www.facebook.com/>

Page Facebook 3

<https://www.facebook.com/>

Page Facebook 4

<https://www.facebook.com/>

Vkontakte (VK)

<https://vk.com/el4dev>

Telegram

<https://t.me/ElvereDelsart>

<https://t.me/el4dev>

X

<https://x.com/elveredelsart>

<https://x.com/elverepaul>

PINTEREST

<https://www.pinterest.fr/edelsartco/>

<https://www.pinterest.fr/pauldelsart/>

<https://www.pinterest.fr/el4dev/>

<https://www.pinterest.fr/lepapillonsource/>

Academia.edu

<https://independent.academia.edu/>

MyScienceWork

<https://www.mysciencework.com/>

Moyens de nous soutenir

PayPal

<https://paypal.me/DELSARTPAUL>

<https://www.paypal.com/ncp/payment/>

(Cartes bancaires possible)

<https://www.paypal.com/donate/>

Achetez mes livres (en Français, Anglais et Espagnol)

<https://beacons.ai/>

Contact

Paul Elvere Valérien DELSART

- Fondateur, ingénieur en chef et directeur du programme d'ingénierie pluridisciplinaire participative et sociopolitique « **EL4DEV** »
- Fondateur, ingénieur en chef et directeur du sous-programme de cités touristiques et structures éco paysagères agro climatiques interconnectées « **LE PAPILLON SOURCE** »
- Fondateur, ingénieur en chef et directeur du sous-programme de coopération décentralisée intercommunale « **LES COMMUNES CONTRE-ATTAQUENT** »
- Fondateur et ingénieur en chef des structures verticales éco paysagères génératrices d'humidité et de microclimats nommés « **LES CALDERAS VEGETALES** »
- Fondateur du concept de « **DIPLOMATIE SOCIETALE** »
- Fondateur du « **Second mouvement de Renaissance EL4DEV** »
- Concepteur du **Système d'Information EL4DEV** et de l'**Outil de Déploiement Stratégique EL4DEV**
- Fondateur et président de l'association française sans but lucratif « **LE PAPIILLON SOURCE EL4DEV** » (Think tank)
- Concepteur de l'univers de la **Confédération EL4DEV** autrement nommée l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**
- Editeur des œuvres littéraires basées sur l'univers de la **Confédération EL4DEV** autrement nommée l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**

E-mail 1: e.delsart.consultant@gmail.com

E-mail 2: paul-elvere-delsart@yandex.com

Citations

« L'avenir n'est pas ce qui va arriver, mais ce que nous allons faire. »

« Les lieux beaux et parfaits, les cités refuges de paix, expérimentales, autorégulées et interconnectées représentent le but à atteindre pour nos sociétés en déséquilibre. »

« Aucun discours ne peut donner la certitude, tout devrait reposer sur l'expérience. L'expérimentation est la seule source de certitude. Elle permet de supprimer les quatre causes générales de l'erreur humaine: le fait de se cacher sa propre ignorance, les exemples d'autorités fragiles et indignes, le poids des mauvaises habitudes, puis enfin, les préjugés vulgaires. »

« Tous les états du monde sont nés de situations factuelles qui ont par la suite été juridicisées. »

« Lorsqu'un concept est créé et qu'il est diffusé, celui-ci, irrémédiablement, se remplit. »